



| IBM Software Group

*Преобразя создание продукта в конкурентное
преимущество:*

Системный инжиниринг



Анатолий Волохов,
Software Group, Rational-Telologic Solutions,
anatoly.volokhov@ru.ibm.com

© 2008 IBM Corporation

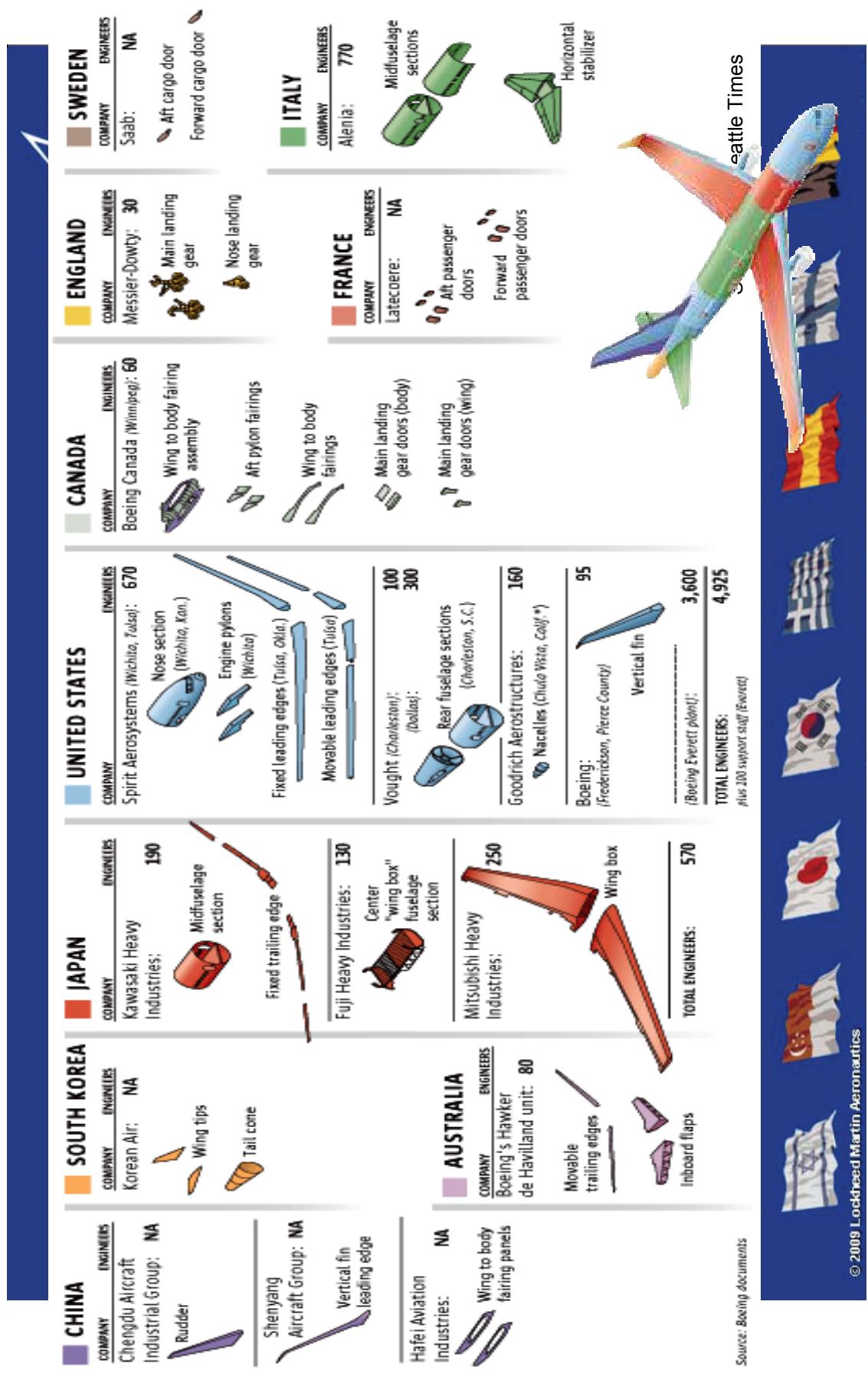


Системный инжиниринг (System Engineering). Определения

- **Системный инжиниринг** - ориентированный на изделие подход, отвечающий за создание и выполнение процессов, обеспечивающих удовлетворение нужд заказчиков и непосредственных пользователей изделия
- Системный инжиниринг – есть **Междисциплинарный** подход, используемый для контроля за разработками **сложных, инновационных** изделий и **систем** *
- **Система** – это набор компонентов (которые и сами могут быть системами), соединенных и связанных определенным образом так, чтобы обеспечить функционирование, которое сами по себе компоненты обеспечить не могут.
- **Летательный аппарат, атомная станция, судно, нефте- и газоперерабатывающий комплекс, программное приложение** – есть система.. и ее основные компоненты (например, в отношении самолета - корпус, крылья, система управления, силовые установки, программное обеспечение...), также являются системами (или оборудованием)



Самолет – это сложная авиационная система



Зачем нужен Системный Инжиниринг

Системный Инжиниринг отвечает за **Всю картину в целом**, обеспечивая выполнение требований в течение всего жизненного цикла изделия.

- Повышается вероятность успеха создания Системы
 - ▶ Понимание природы Системы и ее поведения в окружающей среде
 - ▶ Определение характеристик Системы с точки зрения пользователя
- Уменьшаются риски принятия неправильных решений
 - ▶ Выявление и оценка возможных рисков
 - ▶ Поиск неопределенностей и изменяемых параметров
 - ▶ Учет требований нормативных документов и регулирующих организаций
- Уменьшение общей стоимости жизненного цикла изделия
 - ▶ Улучшение процесса принятия решений в планировании, разработке, эксплуатации
- Такой подход начинается с понимания **потребностей заказчика**, определения **функциональности изделия** и обязательных **запланированных проверок** (аттестаций, приемочных испытаний, контроля) на самых ранних стадиях жизненного цикла создания изделия





К чему ведет неиспользование системного инжиниринга



Проблемы с проектами

- Только **28%** проектов отвечают запланированным срокам и бюджету

Прямые убытки

- Выпуск изделия на рынок всего **на 6 месяцев позже** может стоить компании **трети** планового пятилетнего показателя возврата инвестиций

Исправление ошибок

- Более **45%** бюджета на разработку, может «уйти» **на исправление и переделки**
- От **35 до 50%** общего объема работ тратится на исправление ошибок в дизайне
- Исправление ошибок, обнаруженных на этапе эксплуатации, обходится в **200 раз дороже** ошибок, обнаруженных на ранних этапах

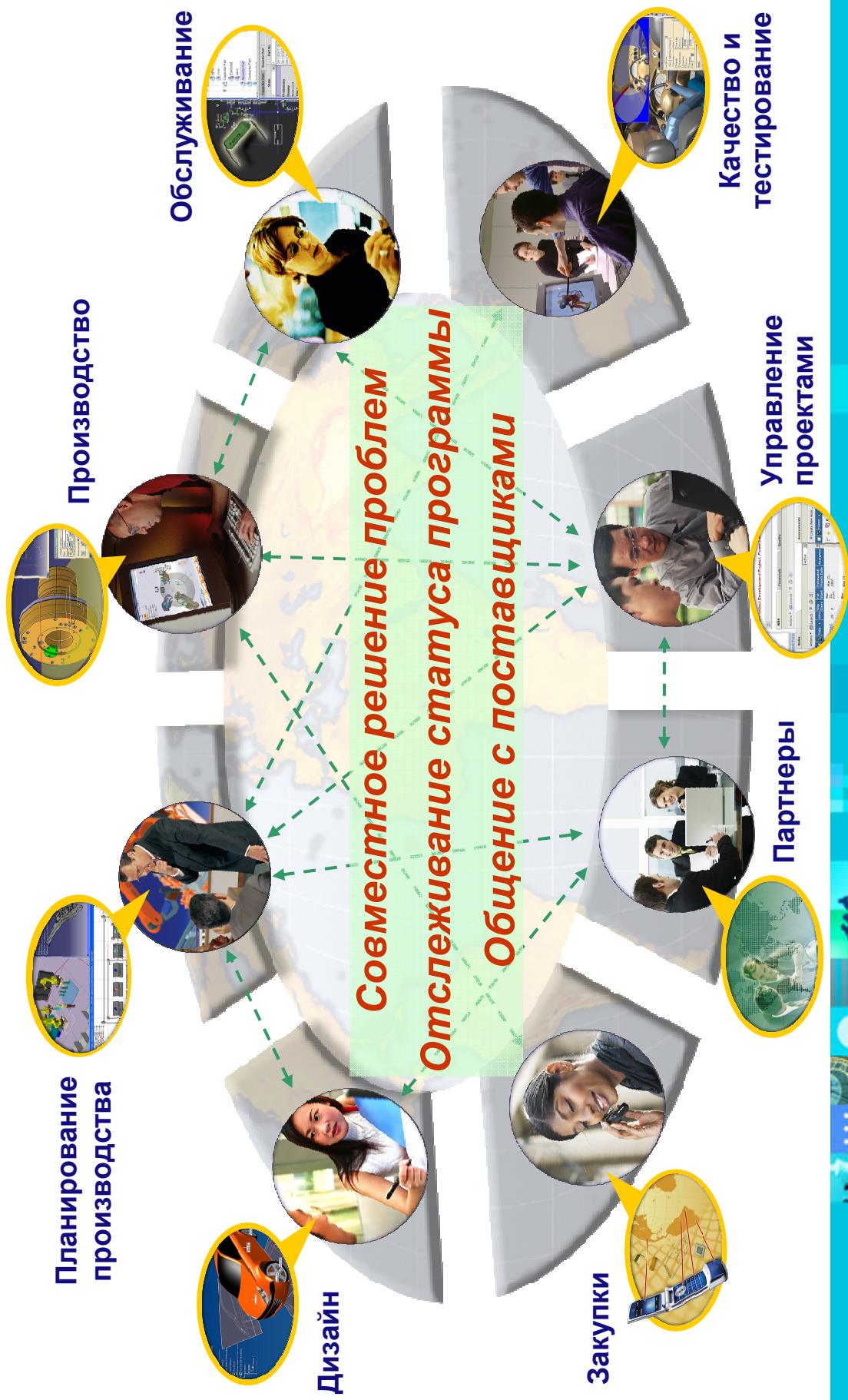
Sources:

- Don Reinertsen, McKinsey, 1983
- Standish Group, 2001
- Leffingwell & Widrig, “Managing Software Requirements,” Addison Wesley, 1999
- Effective Requirements Practices, NASA
- IAG Consulting, 2008
- Dynamic Market Limited, 2007



Почему это происходит?

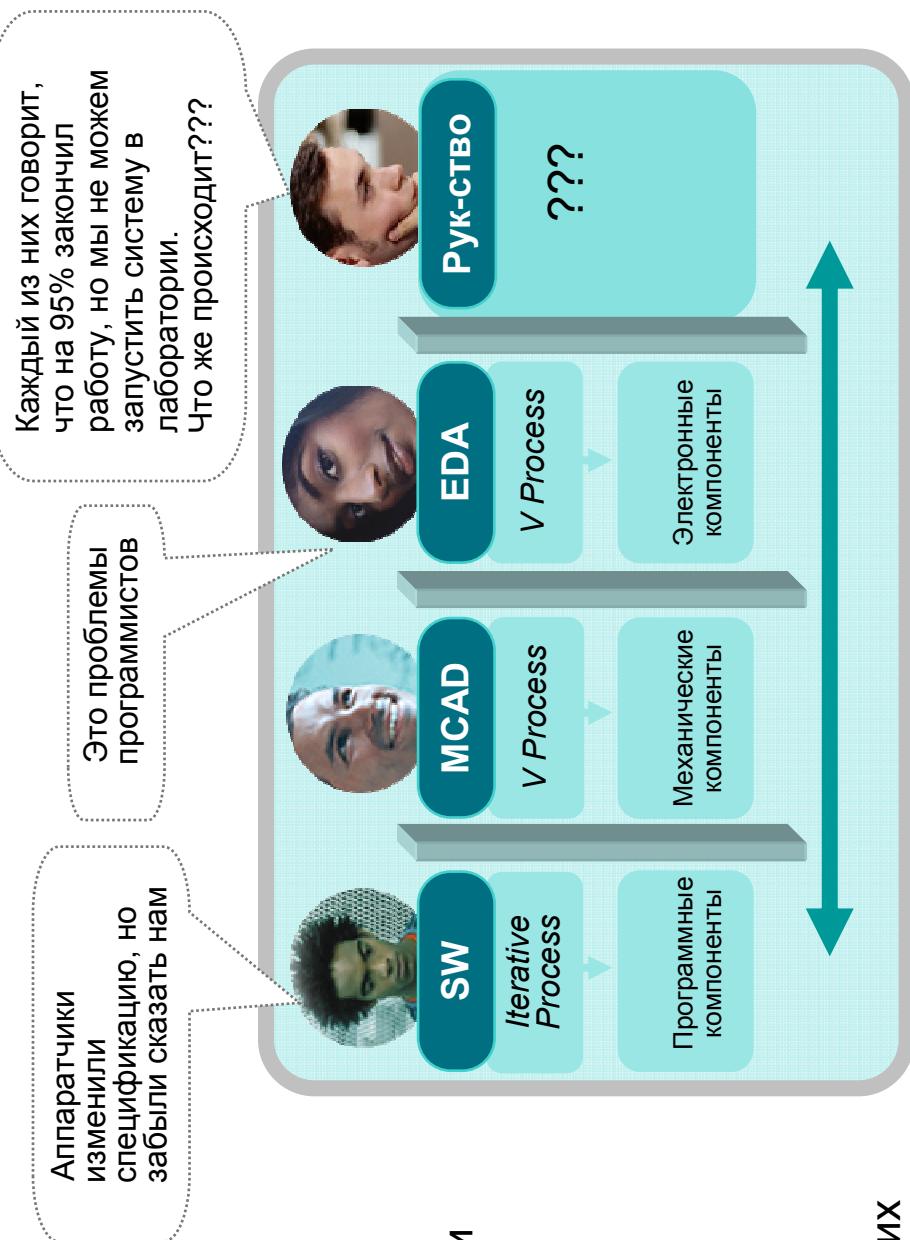
Пользователи разделены различными приложениями и средствами коммуникации



Почему это происходит?

Вертикальная структура организации разработки – уже большая проблема

- Несогласованность процессов и правил
- «Know-how» – только в пределах своей вертикали – снижение общей производительности
- Сложность сотрудничества и обмена данными и результатами
- Заниженные возможности отслеживания оперативных решений и меняющейся информации
- Низкий уровень повторного использования существующих решений и артефактов

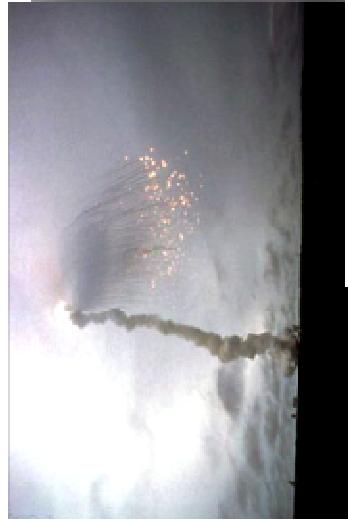




Аварии все еще продолжают беспокоить производителей и PLM не является панацеей от всех бед..

■ Аэрокосмическое агентство

На 40с полета бортовой компьютер прототипа стратегической ракеты стоимостью \$1 млрд. ошибочно выдал команду на самоуничтожение



■ Производитель автомобилей

Компания вынуждена была отзывать 75 тысяч автомобилей, которые из-за ошибки в ПО вдруг начали тормозить на большой скорости



■ Производитель мед. оборудования:

Из-за некачественного ПО пришлось изымать из эксплуатации 42 тысячи дефибрилляторов



Решения для системного инжиниринга

Системный инжиниринг требует взаимодействия множества инструментов и дисциплин:

- Управление совместными бизнес-процессами:

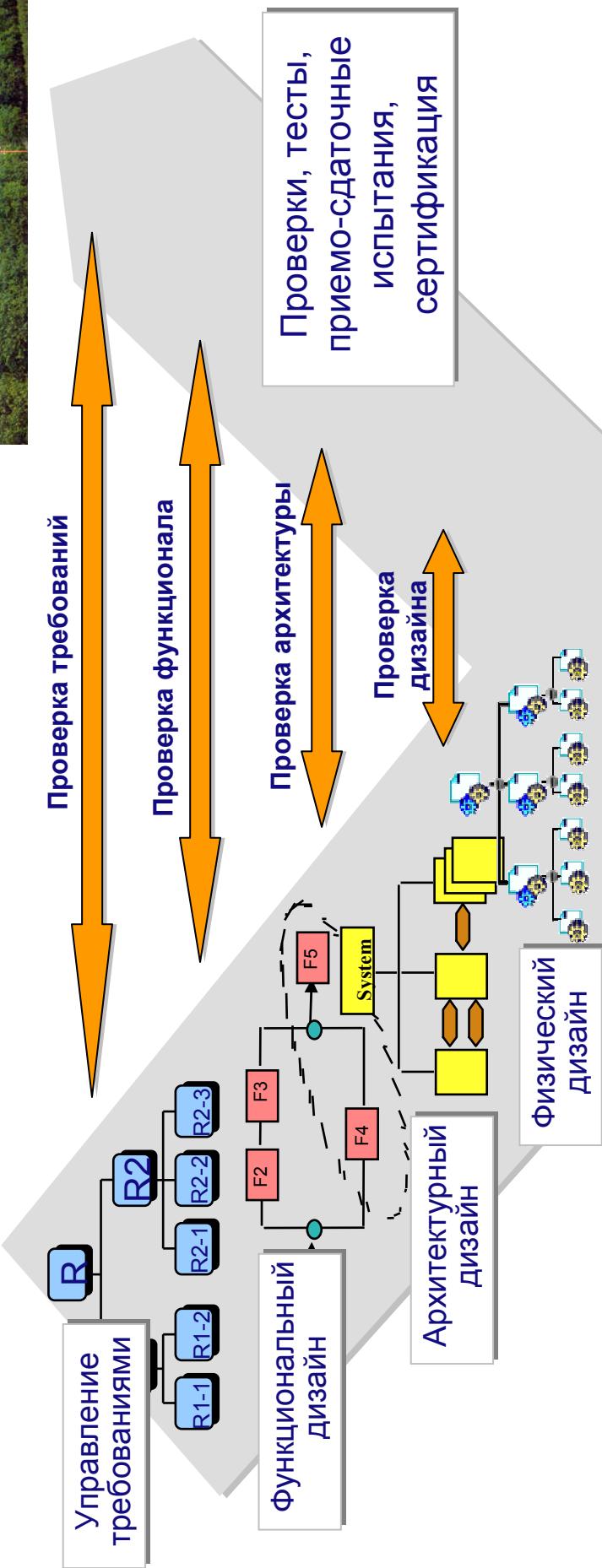
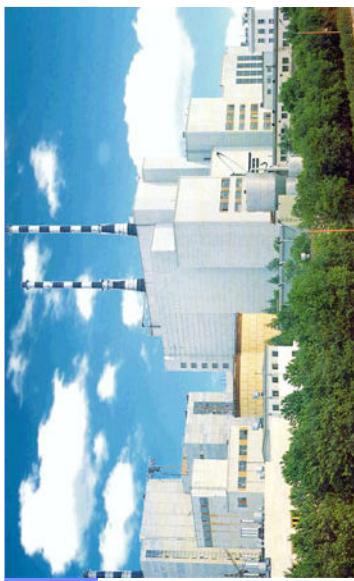
- Управление портфелями
- Управление программами
- Управление требованиями
- Управление изменениями
- Управление конфигурациями
- Управление поставками
- Управление потоками задач
- Контроль за соблюдением стандартов

- Моделирование и тестирование систем и изделий (*в зависимости от их типа*):

- | | |
|-------------|----------------|
| UML & SysML | «Белый» ящик |
| Rhapsody | «Черный» ящик |
| Simulink | Нагрузочное |
| Modelica | Функциональное |
| MCAD & ECAD | Автоматизация |

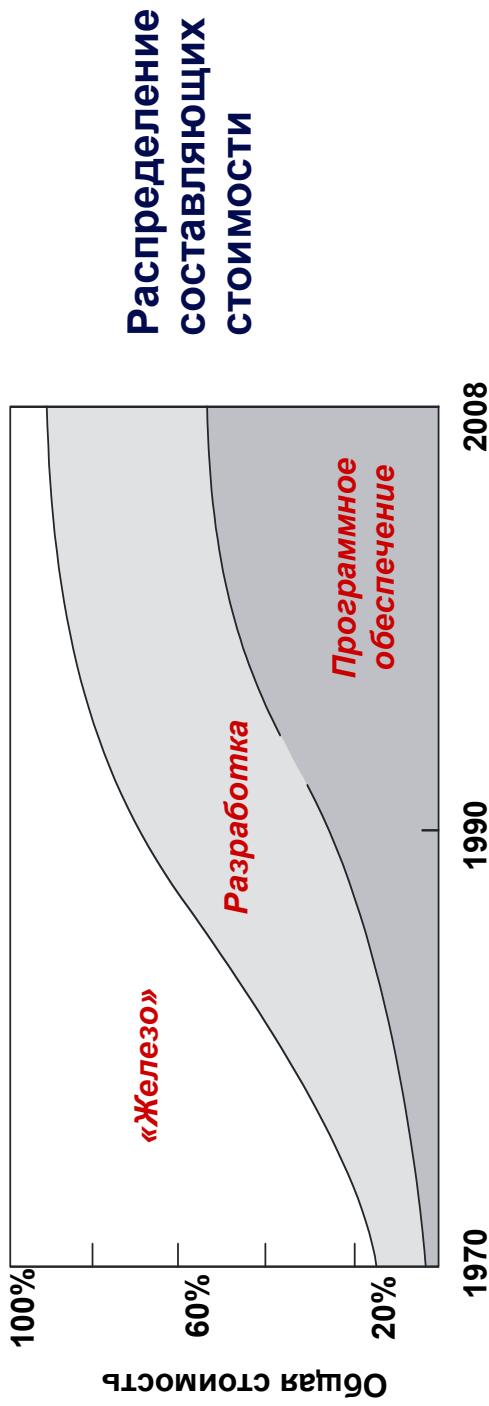


V-Модель - Известный подход.



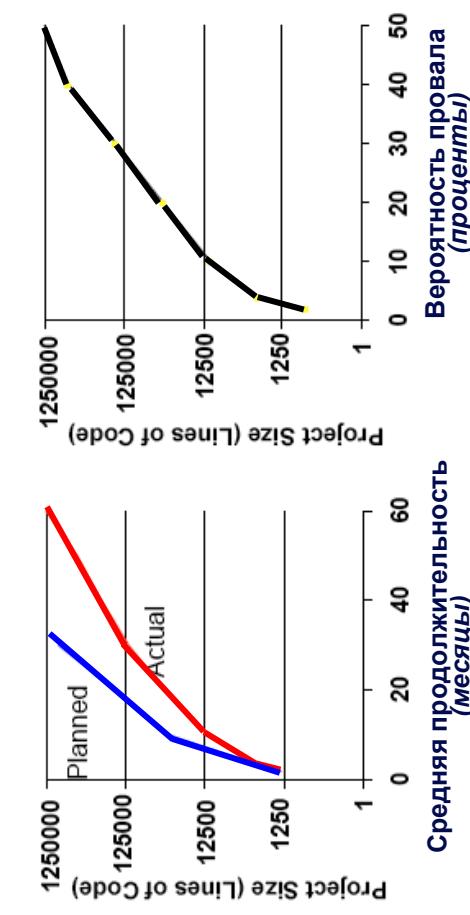
- Разработка продукта в полном соответствии с требованиями
- Учет изменений на всех уровнях разработки
- Тесты, проверки, сертификация проверят требования
- Обеспечивается сквозной мониторинг производства продукта
- Конечный продукт соответствует требованиям на все 100%**

Значительного возрастает доля программной составляющей и это ведет к существенным проблемам



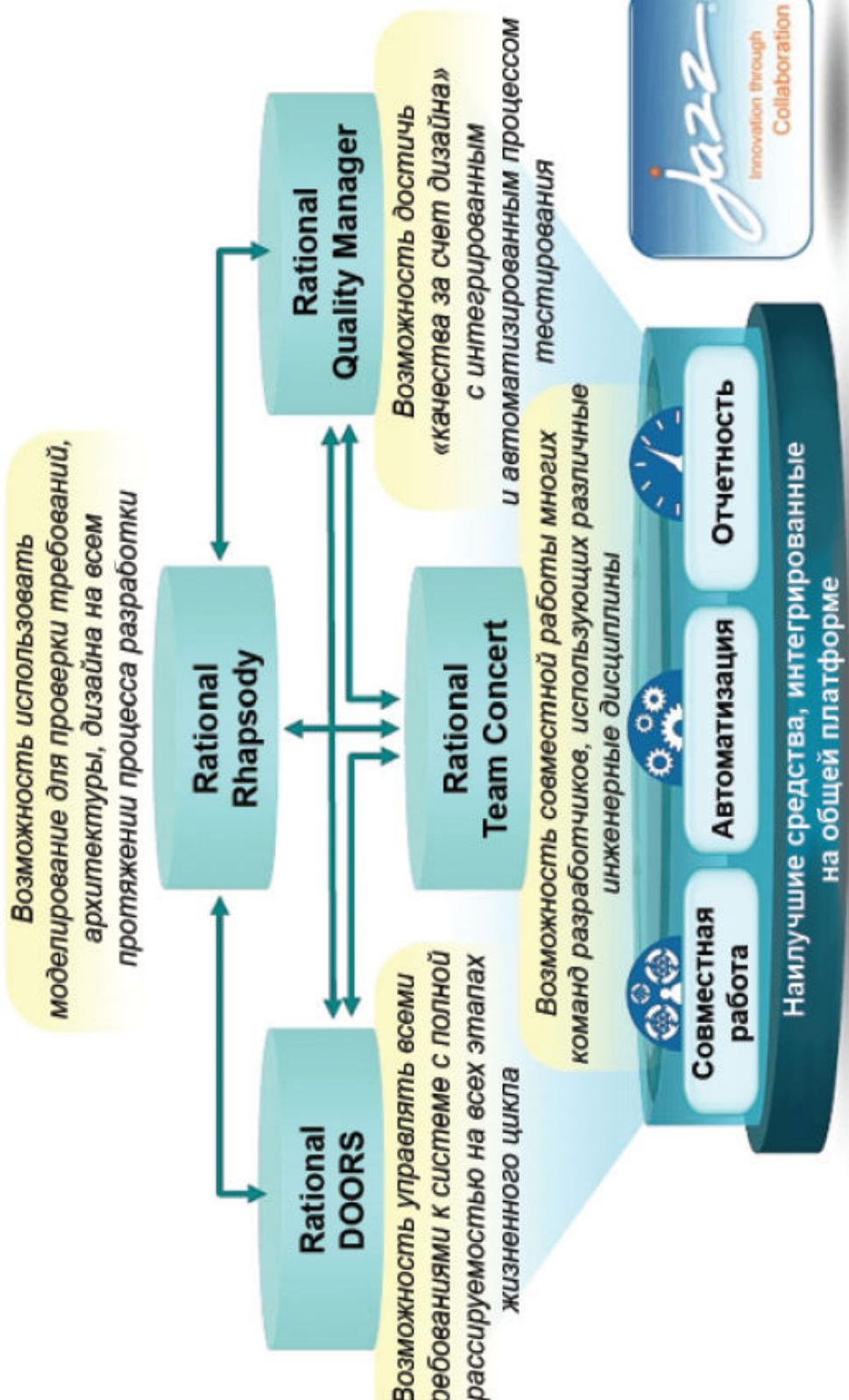
Рост софтверных составляющих

Влияние на бизнес



Тип самолета	Год	Функции, контролируемые ПО
F-4	1960	8%
A-7	1964	10%
F-111	1970	20%
F-15	1975	35%
F-16	1982	45%
B-2	1990	65%
F-22	2000	80%

Инструментальная поддержка V-модели





| IBM Software Group

*Преобразование создания продукта в конкурентное
преимущество:*

Инжиниринг требований



Rational® software

→ Go to IBM



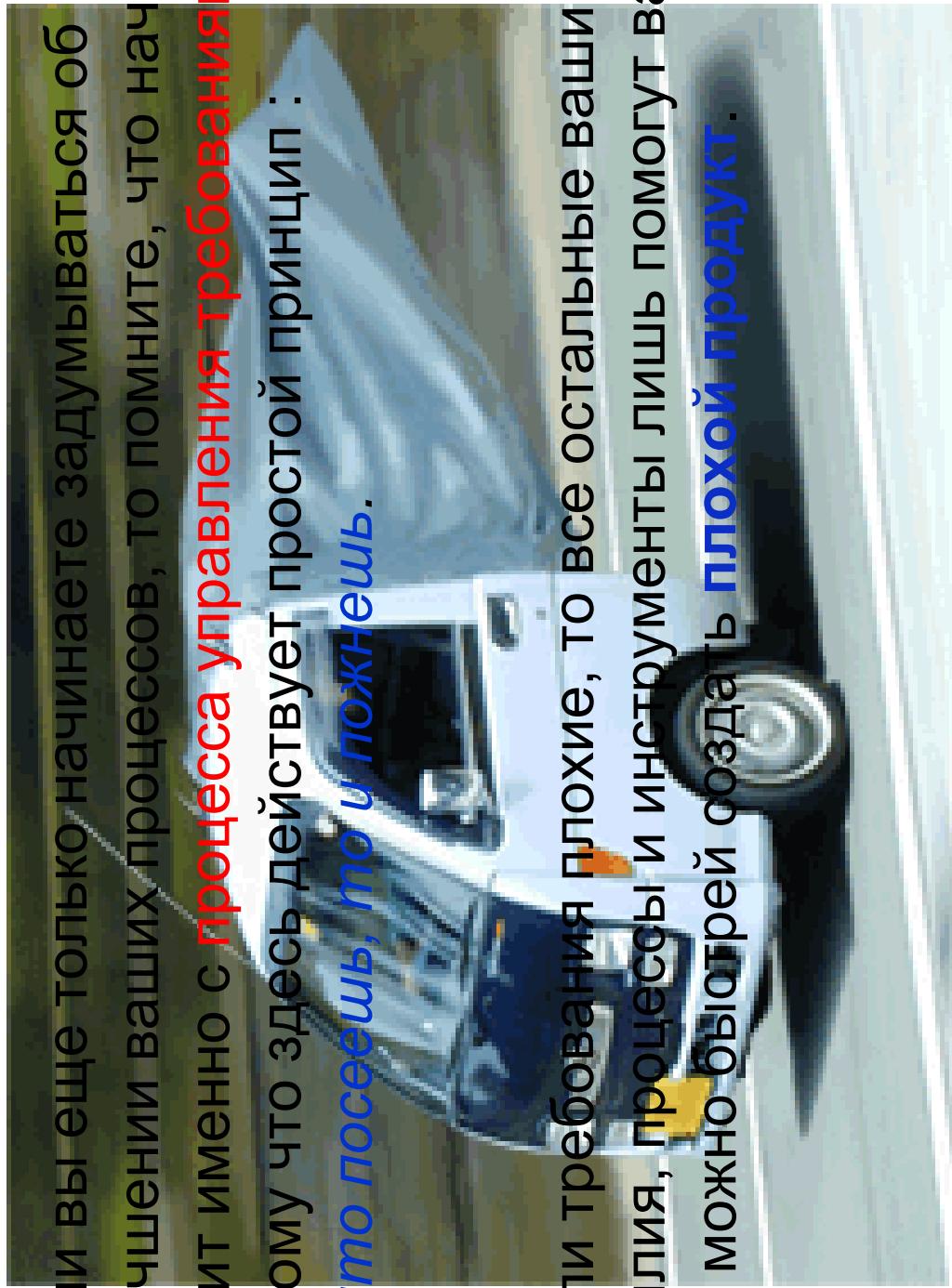
Анатолий Волохов,
Software Group, Rational-Telologic Solutions,
anatoly.volokhov@ru.ibm.com

© 2008 IBM Corporation

Разработка без управления требованиями – непредсказуемый результат

Если вы еще только начинаете задумываться об улучшении ваших процессов, то помните, что начать стоит именно с **процесса управления требованиями**, потому что здесь существует простой принцип: **что посеешь, то и пожнешь.**

Если требования плохие, то все остальные ваши усилия, процессы и инструменты лишь помогут вам как можно быстрей создать **плохой продукт**.





К чему все это приводит и как найти выход из этого нерадостного положения?

Проблемы бизнеса

Продукт не удовлетворяет заказчика	46%
Поздний выход на рынок / упущеный спрос	33%
Слабая коммерциализация / раскрутка	26%
Качество продукта	24%
Ценовая политика	23%
Нечеткое позиционирование продукта	19%

The CIO's Guide to the PERFECT Launch: Translating Innovation to Business Benefit, AMR Research, 2005



Организационные возможности

Улучшить связь и взаимодействие между дисциплинами / доменами	71%
Повысить доступность требований	49%
Уметь прогнозировать поведение системы до тестирования	46%
Внедрить новый или переделать имеющийся процесс разработки, чтобы охватить множественные дисциплины / домены	43%

(... что-то, не имеющее отношения к данной теме ...) 39%



Aberdeen Group, System Design: New Product Development for Mechatronics, Michelle Boucher, David Houlihan, January, 2008

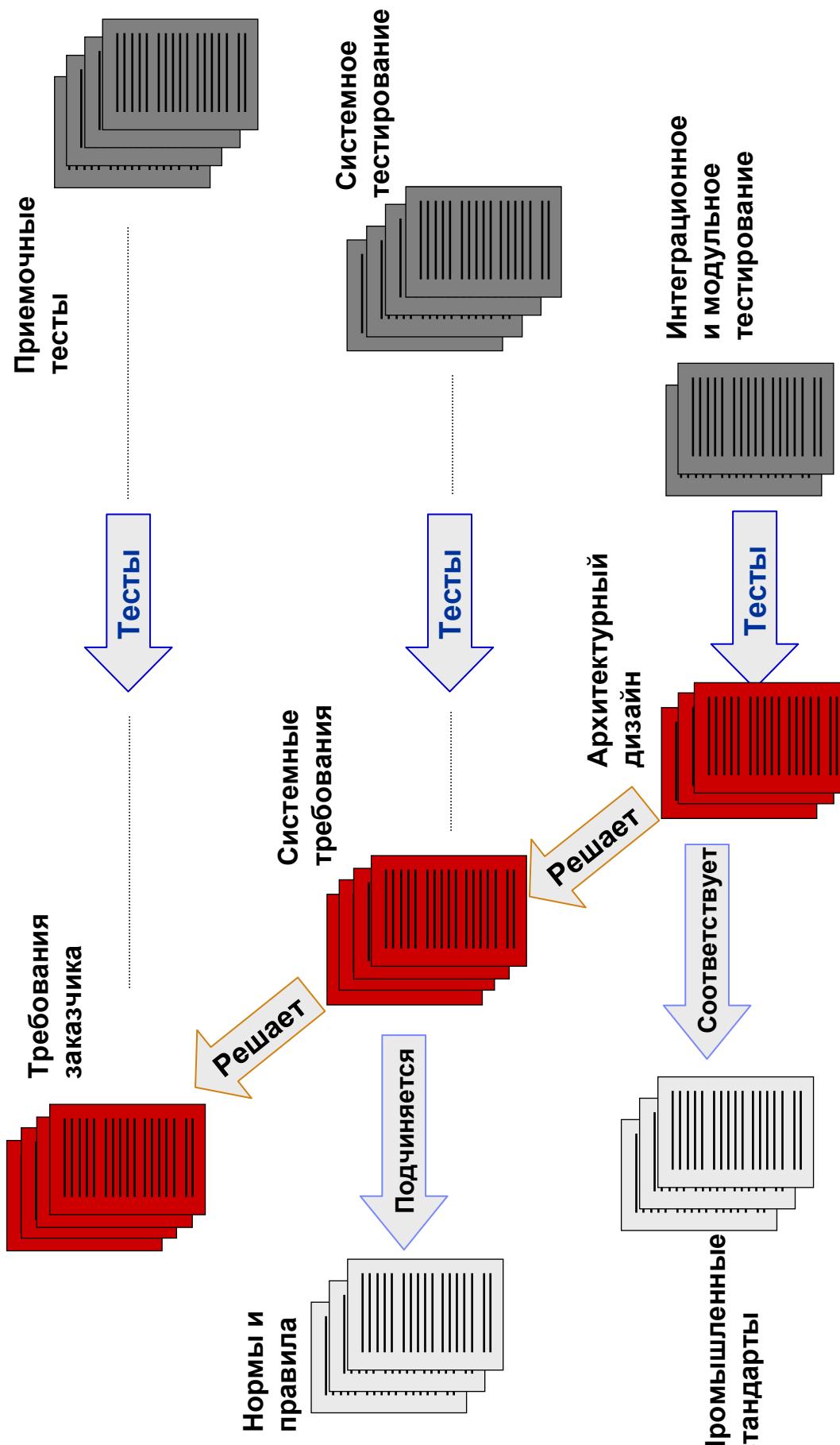


Вся наша жизнь – это работа с требованиями.... В Быту

- Если жена звонит вам и просит по пути с работы домой купить – хлеб, сахар, масло, молоко и вино - то это ничто иное, как **сбор и формирование требований**
- Если в разговоре выясняется, что она имела ввиду:
 - Хлеб белый – 1 батон
 - Масло растительное – 1 бутылка
 - Сахар-песок – 2 пачки
 - Молоко 充满了 – 1 литрто это ничто иное, как **декомпозиция и детализация требований**.
- Разговор заканчивается тем, что вы приходите к выводу, что вино вы покупать не стоите, потому что в гости придет друг, которому пить противопоказано ...
- это ничто иное, как работа с ограничениями или **учет ограничивающих факторов**
- Если вы решаете, что хлеб, масло и сахар вы купите в одном магазине, а вот молоко в другом - это выглядит как **структуризация требований**
- Если чуть позже жена вновь звонит вам и говорит, что она передумала и просит вместо молока купить сметану, то это **изменение требований**
- Если уже дома вы сверяете купленное с тем списком, что диктовала жена, - это **проверка реализации требований** или тестирование
- И если обнаруживаете, что вместо сметаны вы все-таки купили молоко - это значит, что вы **не учли изменение**, ранее внесенное в одно из требований

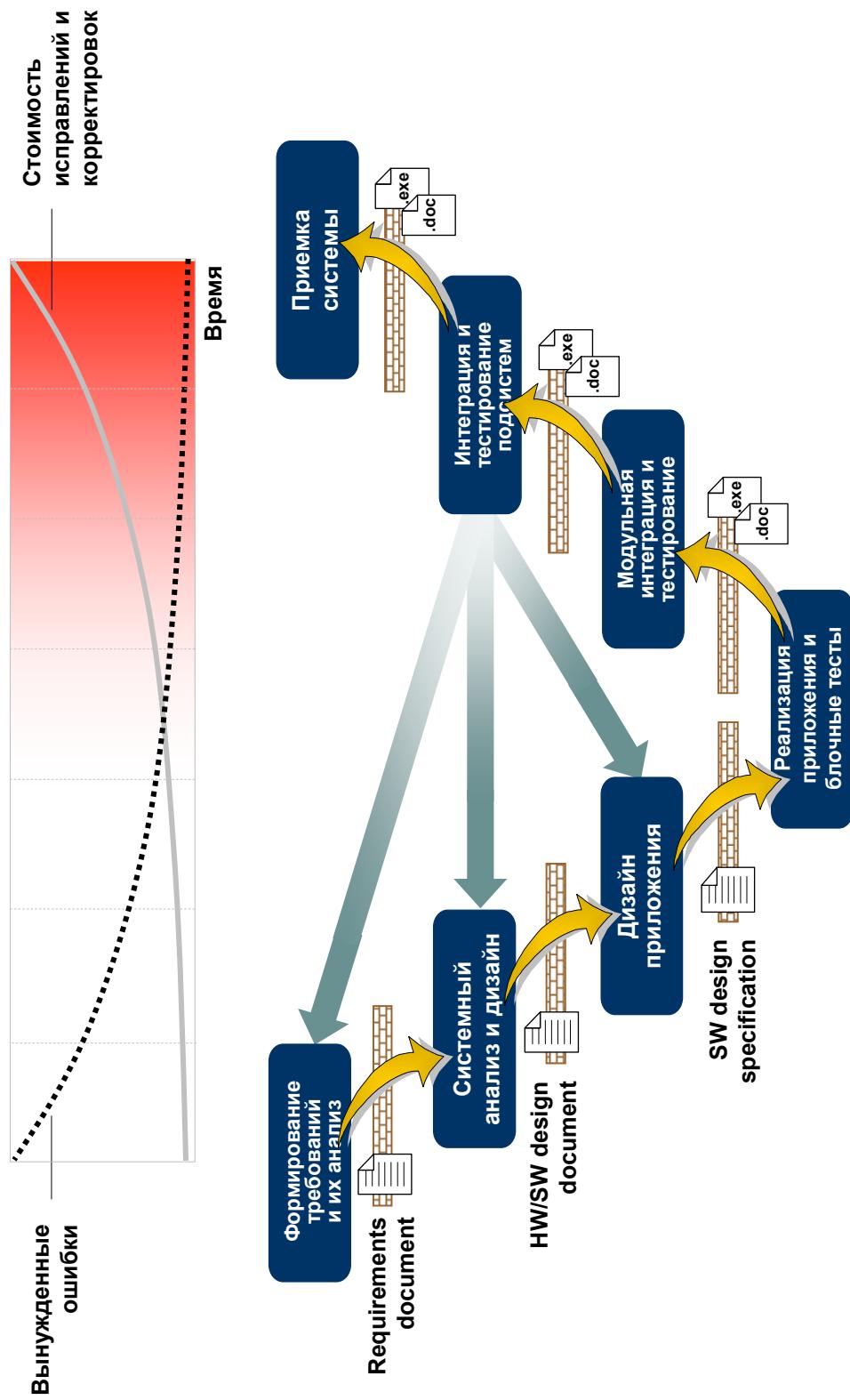
Вся наша жизнь – это работа с требованиями.... НА РАБОТЕ

упрощенная модель проекта



Но не все так просто ...

Люди с разным мышлением с трудом понимают друг друга



Инжениринг Требований – составная часть системного инжиниринга

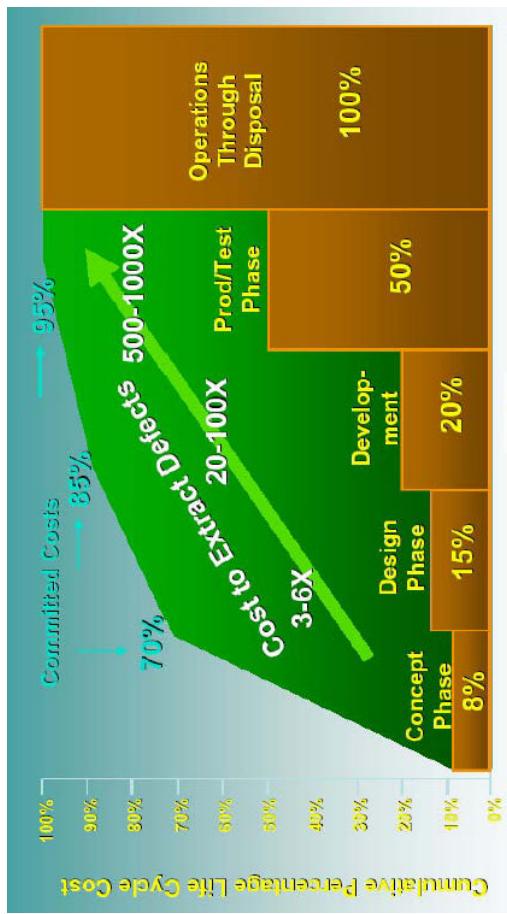
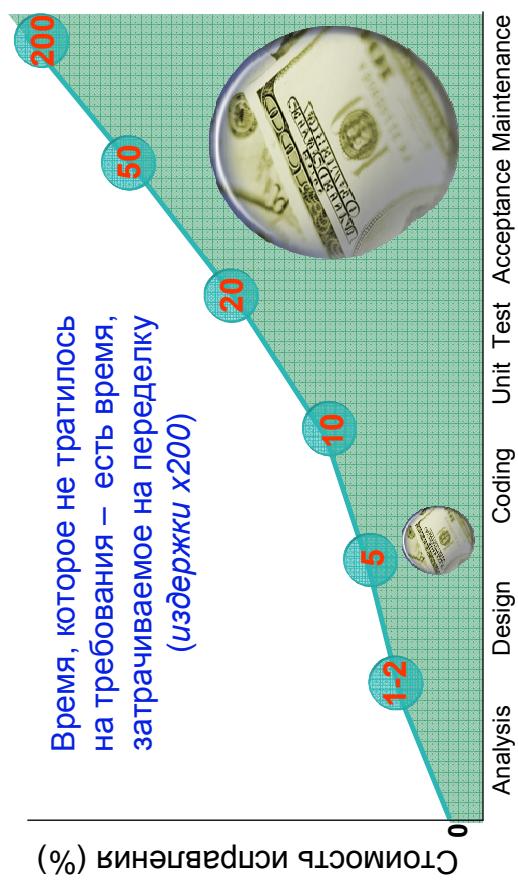
Более **80%** разработок заканчиваются плачевно только из-за неудовлетворительного формирования требований, их анализа и управления им

IDC, November 2007

Почти **80%** ошибок вносится на стадии формирования требованияй

Проблемы в работе с требованиями ведут к излишним доработкам и переделкам, плохому качеству, задержкам и провалу проектов

NASA, 2006



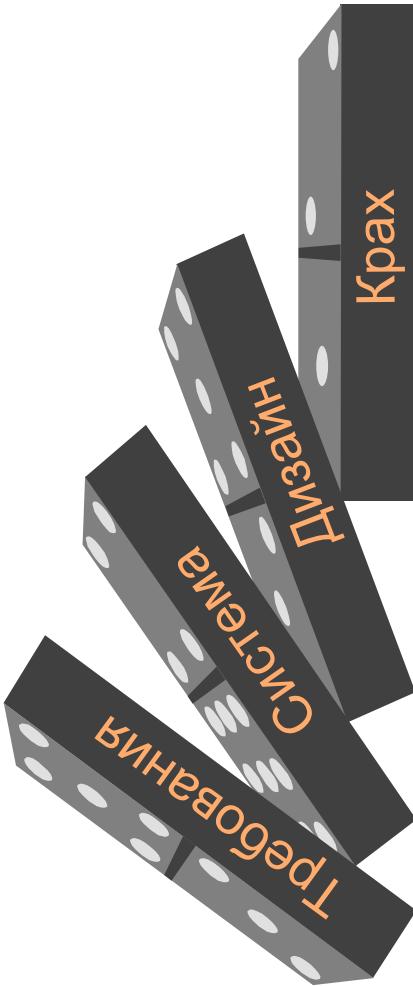
Source:
• Defense System Management College, DAU, 2004



Очень важен правильный старт и эффективная работа

- Около 60%-70% общего числа всех проектов заканчиваются плачевным результатом только из-за неудовлетворительного формирования **требований**, их анализа, управления и контроля

- *Meta Group, 2003*



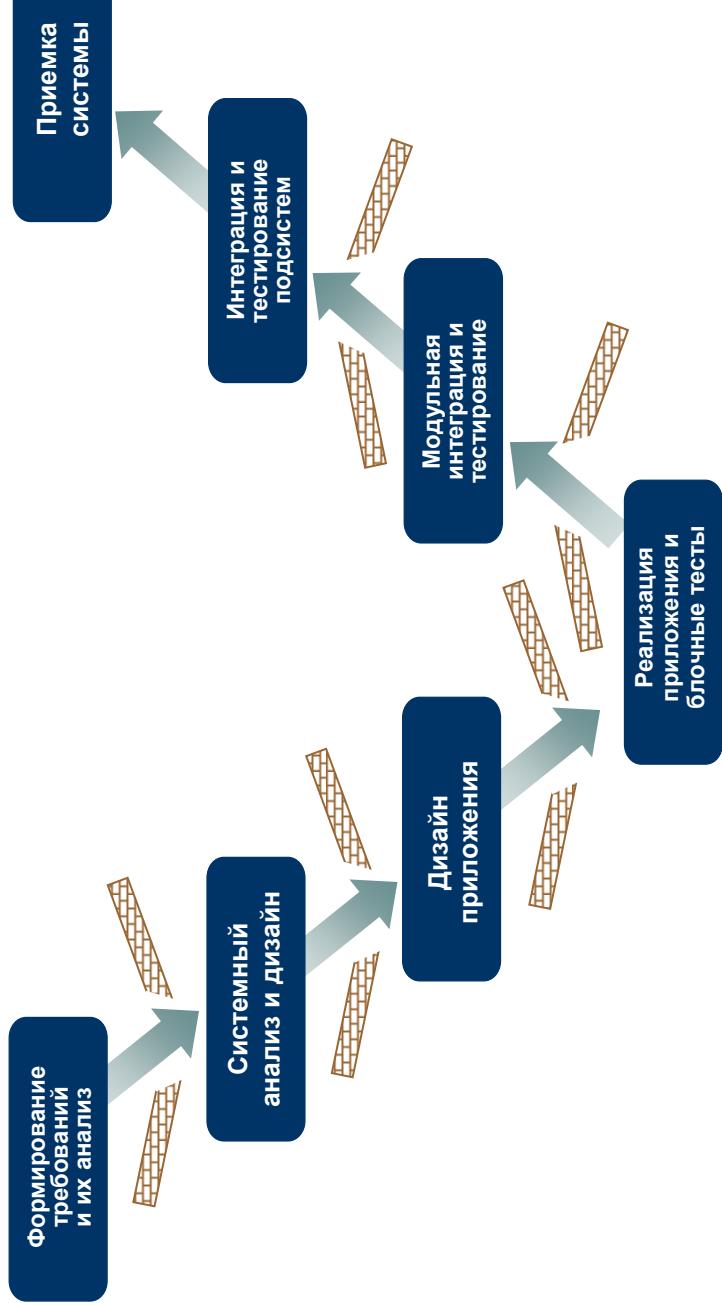
- **Задержки** - средний проект «опаздывает» на 220%
- **Неэффективная работа** - 40-50% времени специалиста тратится на задачи, не связанные с выполнением его непосредственных обязанностей: поиск нужных документов, отслеживание изменений...



Инжениринг требований ломает барьеры

Инжениринг требований

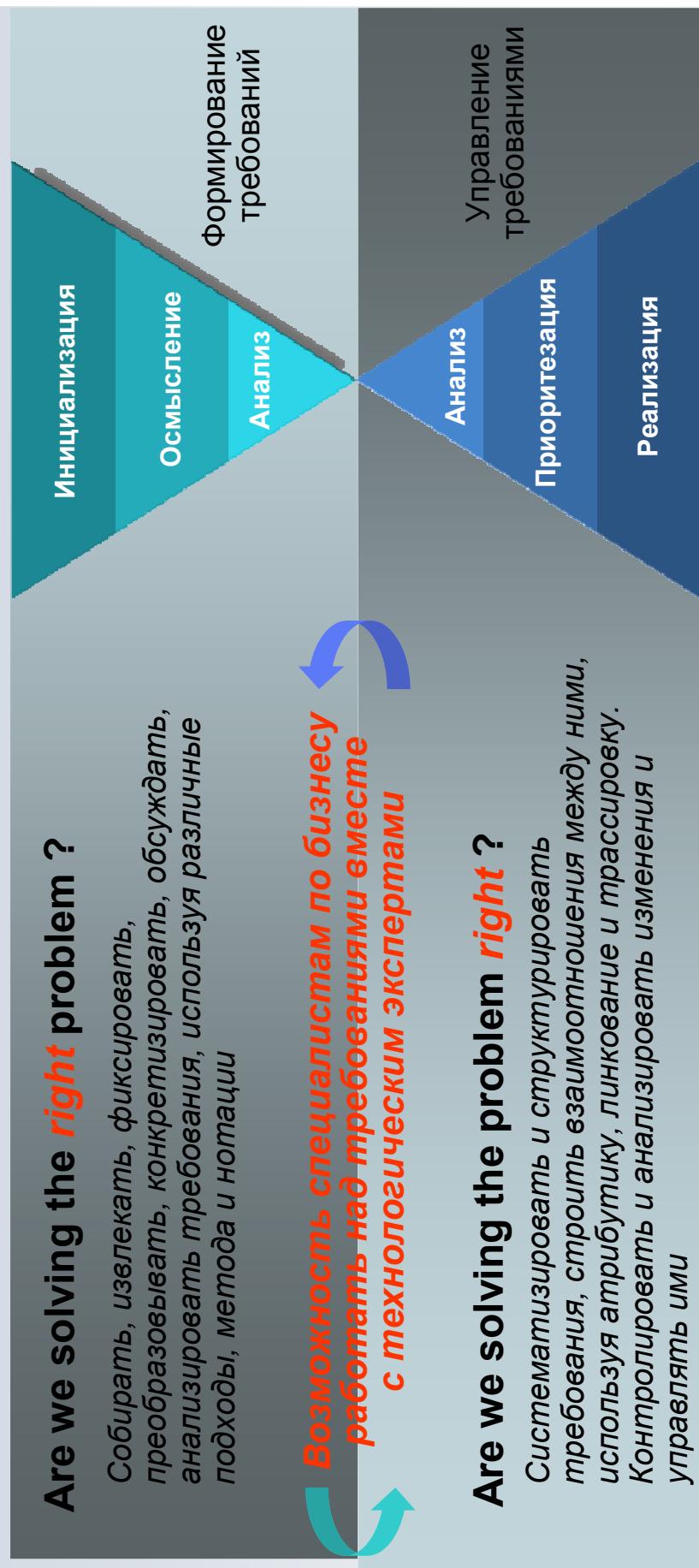
Тест инжениринг



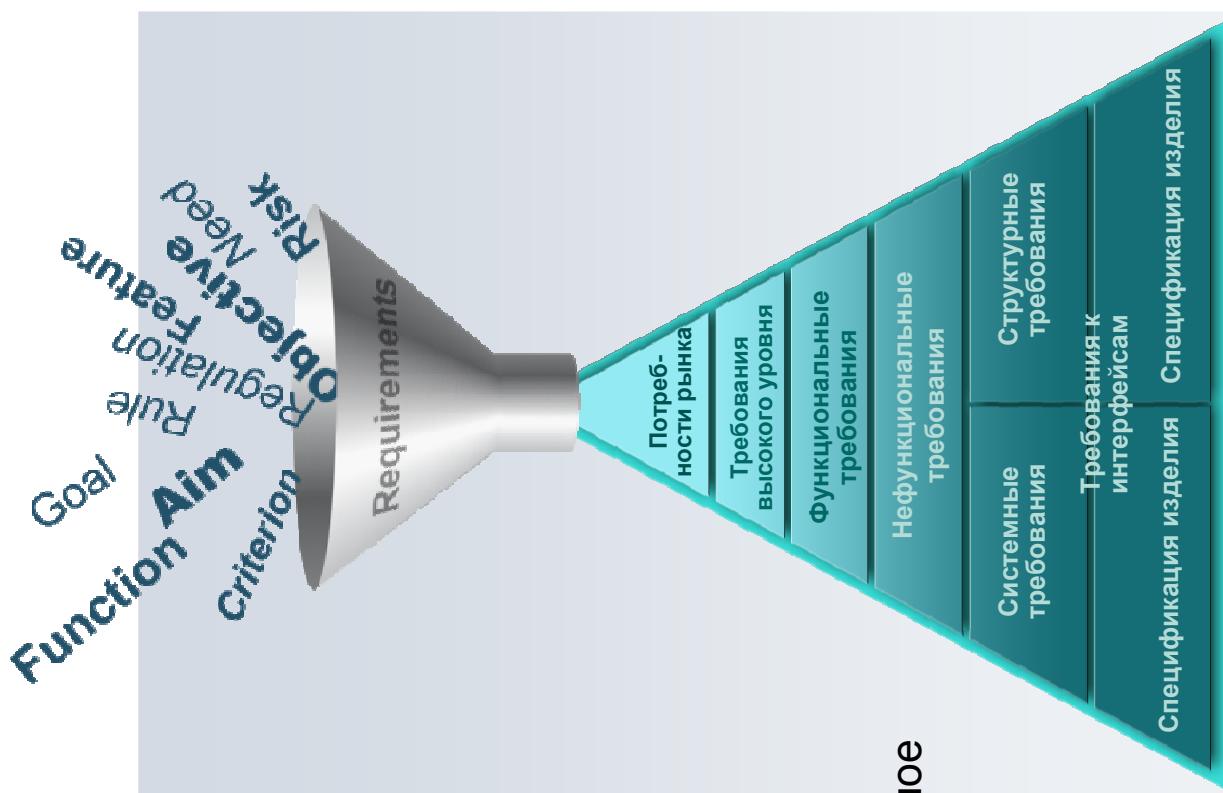


Необходим системный подход к работе с требованиями, чтобы производить успешный и прибыльный продукт

Инжиниринг требований =
Формирование требований + Управление требованиями



Что такое “требование” ...



- Требование - есть единственная задокументированная необходимость
- Требование - описание того, каким должен быть определенный продукт
- Описание того, что **каждый компонент должен делать и как компоненты будут взаимодействовать**
- Функциональные требования описывают точное поведение (функционирование) системы, т.е. «ЧТО система должна делать»
- Нефункциональные требования описывают насколько хорошо это поведение должно исполняться (но избегайте слова – КАК)

Успешный проект должен получить свои требования до начала работы по его реализации

Решения, принимаемые **на ходу**,
не могут быть оптимальными

Что хочет
получить
заказчик?

Как «расплить»
систему на подсистемы
и компоненты?

Кто будет
пользователем
системы?

Надо не забыть про
интерфейсы сопряжения...

Кто и что будет
разрабатывать?



За ошибки, сделанные ВЧЕРА,
и исправления, вносимые СЕГОДНЯ,
все равно **придется расплачиваться** ЗАВТРА

Признаки хорошего требования

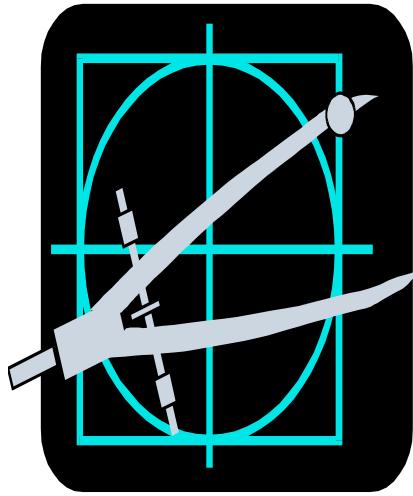
Каждое индивидуальное требование должно быть:

- **Корректное** с технической и юридической точек зрения
- **Полное** выражать утверждение или законченную идею
- **Четкое, однозначное** недвусмысленное и не сбивающее с толку
- **Совместимое** согласующееся и не конфликтующее с другими требованиями
- **Проверяемое** чтобы подтвердить, что результат соответствует требованию
- **Трассируемое** уникально идентифицированное и отслеживаемое
- **Выполнимое** чтобы реализоваться в рамках запланированного бюджета и сроков
- **Модульное, блочное** изменяться без чрезмерных последствий для всего проекта
- **Инженерно-независимое** не должно содержать описания конкретного решения
- **Позитивное** сформулировано в утвердительной форме

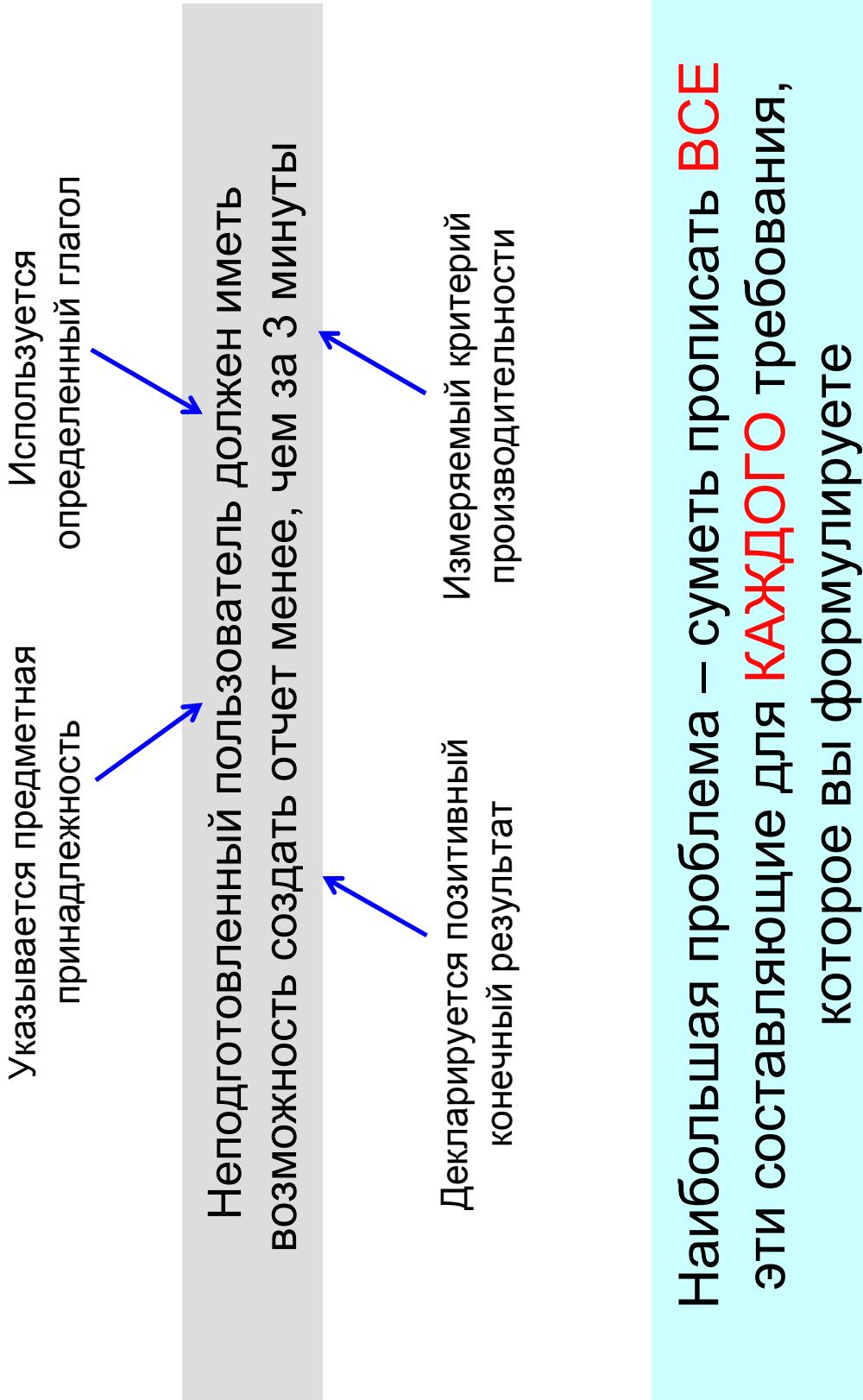


Как создавать хорошие требования...

- Каждое требование должно выглядеть как законченное предложение, содержащее **подлежащее и сказуемое**, и при этом :
 - ▶ отражать предметную принадлежность (требование относится к пользователю или к системе)
 - ▶ содержать утверждение (логическое условие, действие, действие, предполагаемый результат)
- Формулируя требование, необходимо использовать :
 - ▶ либо глагол **должен**, когда требование является обязательным,
 - ▶ либо глагол **может**, когда требование является дополнительным или факультативным
 - ▶ возможны и вариации этих глаголов, но при соблюдении смысловых мер предосторожности
- Законченное требование должно точно формулировать
конечную цель или определять **желаемый результат**
 - Требование должно содержать критерии и оценки его успешной реализации или другие аналогичные индикаторы качества, которые можно было бы измерить:
невозможно контролировать то, что нельзя измерить



Анатомия хорошего требования пользователя





Требования должны быть структурированы... А зачем?

Требования должны быть структурированы, чтобы можно было увидеть:

- **Контекст** - общие характеристики среды, к которой относятся требования
 - ▶ Позволяет охватить взглядом всю картину целиком
- **Дублирование требований...** и избежать этого, чтобы:
 - ▶ Не выполнять дважды одну и ту же работу
 - ▶ Избежать конфликтных ситуаций на стадии разработки
 - ▶ Не способствовать удорожанию стоимости поддержки продукта в последующем
- **Пропущенные требования**
 - ▶ Отсутствие требования ведет к потере функциональности системы
 - ▶ Может привести к изъянам в области реализации нефункциональных требований (напр., **производительность**, **надежность**, **простота использования и т.д.**) – которые практически уже не поддаются исправлению, если проект завершен и система создана.

Помните эффект Домино?
Это начинается здесь!!!





Пользователь #1.

Оглавление документа с требованиями

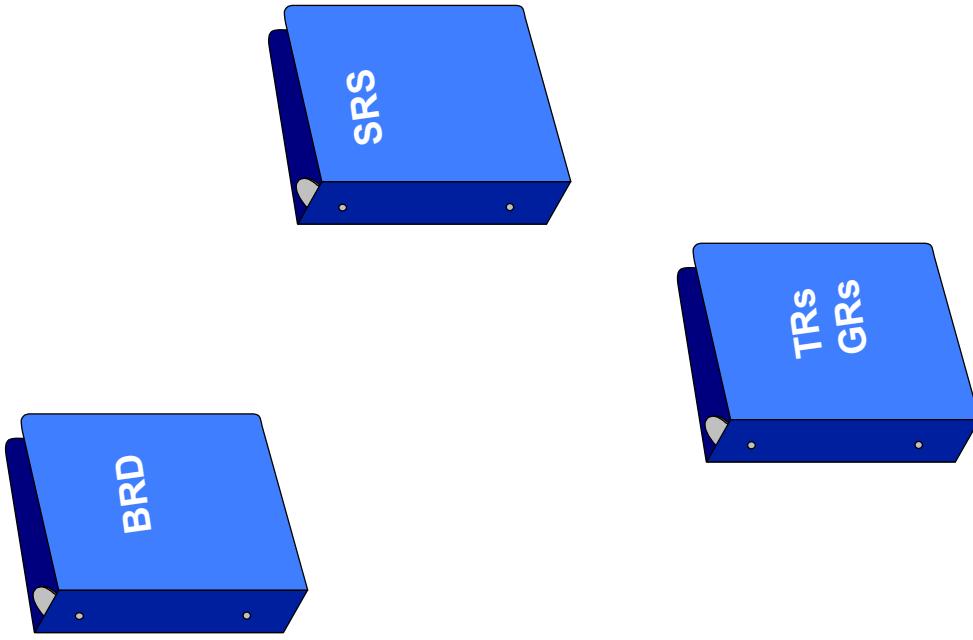
- 1.0. Общее описание
 - 1.1. Характеристики продукта
 - 1.2. Контекстные или системные диаграммы и схемы
 - 1.3. Условия эксплуатации
 - 1.4. Характеристики пользователя
 - 2.0. Допущения и зависимости
- 3.0. Специфические требования**
- 3.1. Функциональные требования
 - 3.2. Нефункциональные требования
(в порядке важности)
 - 4.0. Верификационные замеры и проверки
 - 5.0. Заметки
(дополнительная информация, не имеющая отношения к требованиям)



Пользователь #2.

Типы документов с требованиями

- Business Requirements Document (BRD)
- Market Requirements Document (MRD)
- User Requirements Document (URD)
- Statement of Work (SOW)
- Operational Concept Document (OCD)
- Interface Control Document (ICD)
- System Requirements Specifications (SRS)
- Technical Requirements Specification (TRS)
- **Constrains & Restrictions Document (CRD)**

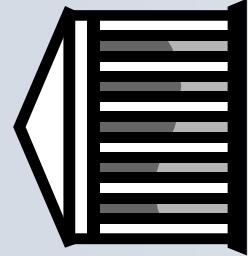


Источники требований.

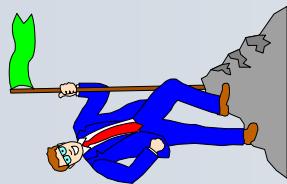
Сложные системы получают требования из многих источников



Пользователи



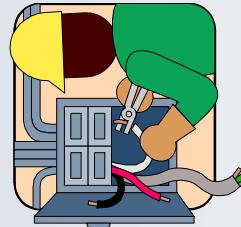
Бизнес



Конкуренты



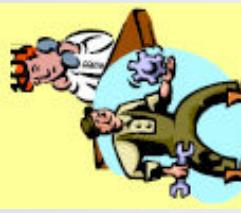
Заказчики



Эксплуатация



Sales



Help Desk

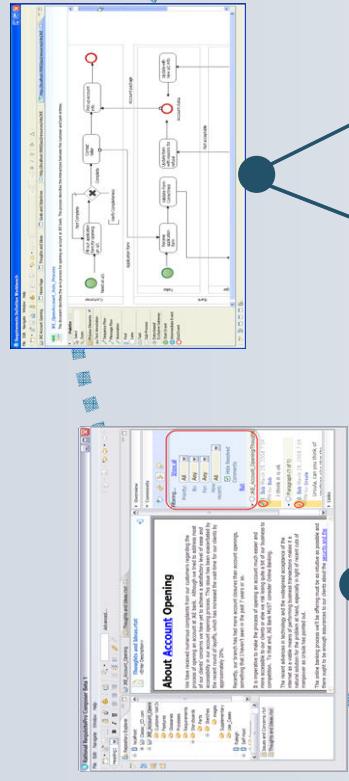


Обучение

Принимайте во внимание **ВСЕХ** возможных пользователей.
Даже **ОДНО** неучтенное требование может привести к большим проблемам или печальному результату



Эффективное формирование требований основывается на совместной работе, объединяющей разные точки зрения



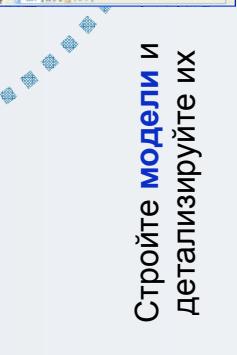
Фиксируйте предлагаемые решения для будущих проработок

Устраните непонимание - используйте общий глоссарий

Координация совместной деятельности

Используйте графику и связи для структуризации информации

Используйте дискуссии для общения



Используйте рисунки и наброски для визуализации





Совет: как создавать требования

- Принимайте во внимание различные источники (*внутренние, внешние, Web*).
Идентифицируйте типы и группы пользователей. Общайтесь с каждым.
- Попытайтесь заставить пользователя выражать свои мысли в терминах процессов и данных, используемых ими на каждом шаге разработки
- Записывайте каждое требование как полное предложение, сформулированное в утвердительной форме
- Не забывайте о прошлых ошибках и старайтесь обойти их хорошими и простыми альтернативными вариантами требований
- Постарайтесь выяснить природу возникновения требования.
Не стесняйтесь на некоторые требования заказчика спросить - **Почему?**
- Никогда не оставляйте попыток улучшить формулировку требования. Остановитесь только когда каждый скажет, что понял, что имеется ввиду
- Не жалейте времени сформулировать требование как можно более однозначно и недвусмысленно. Скорость работы многих специалистов - **одна страница в час**. Погратьте и вы хотя бы столько же времени, чтобы создать хороший документ с требованиями – это окупится сторицей.





Мы часто слышим – а зачем нужно управлять требованиями?

Попытаемся ответить на это вопрос **вашими же словами:**

- Текущий статус проекта никогда не ясен до тех пор, пока мы не поймем, что уже опаздываем и не укладываемся в плановый график
- Создается впечатление, что техническое задание всегда изменяется в самое неподходящее время
- Изменения требуют много внимания и времени и обходятся нам очень дорого
- У нас в компании большие проблемы в общении между подразделениями – трудно понять кто, что хочет и почему
- Доволльно часто случается, что нам приходится переделывать наш продукт, что обходится в немалую копеечку..
- Наблюдаются большие проблемы с тестированием некорректно сформулированных требований
- У нас нет полной уверенности в том, что наши тесты проверяют все модули и подсистемы продукта
- Процесс тестирования требует слишком много времени и денег
- В свои требования наши заказчики зачастую закладывают и решение
- Мы испытываем большие трудности при попытке организовать требования в управляемую и контролируемую группу



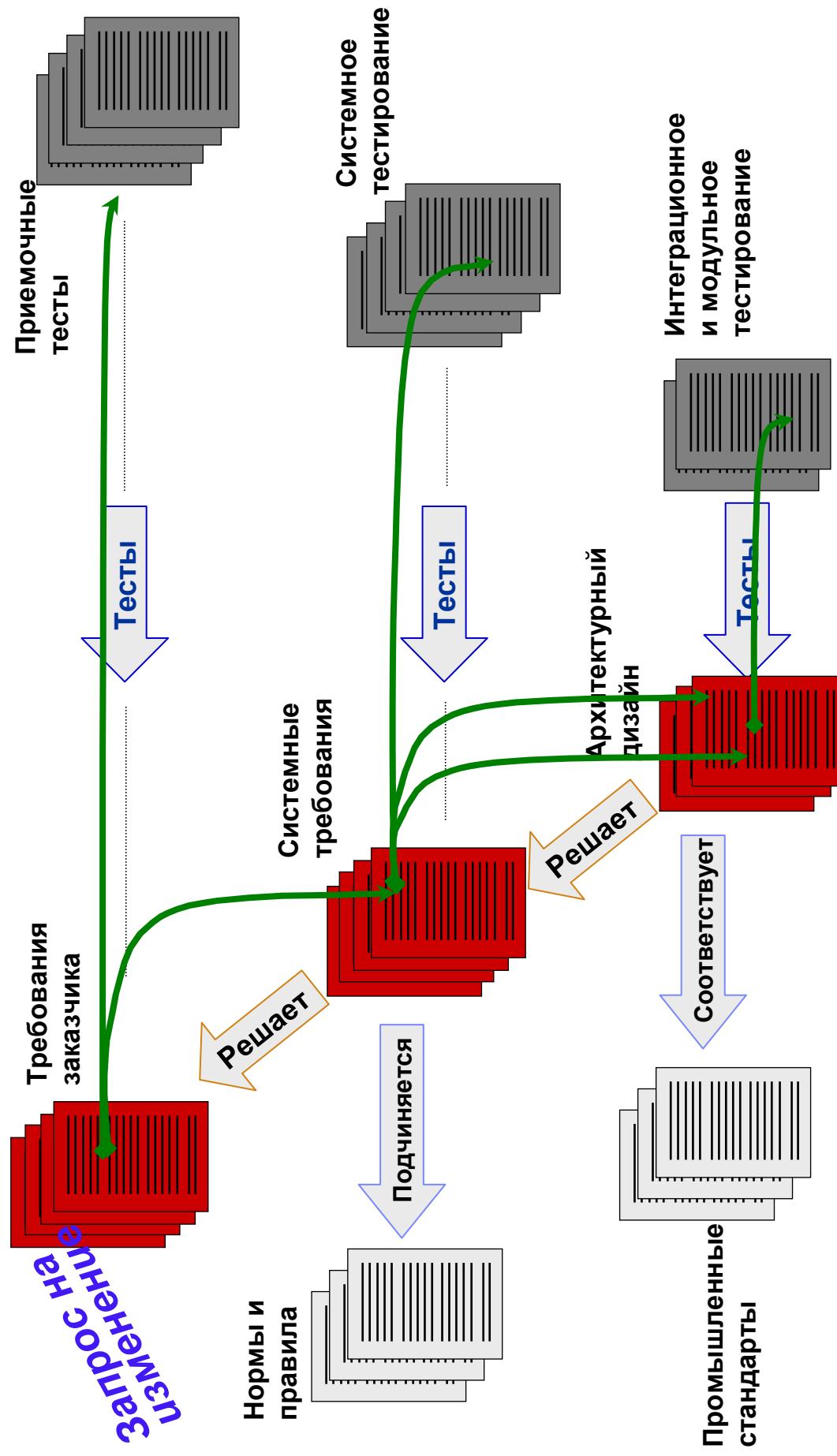


Управление требованиями дает огромные преимущества

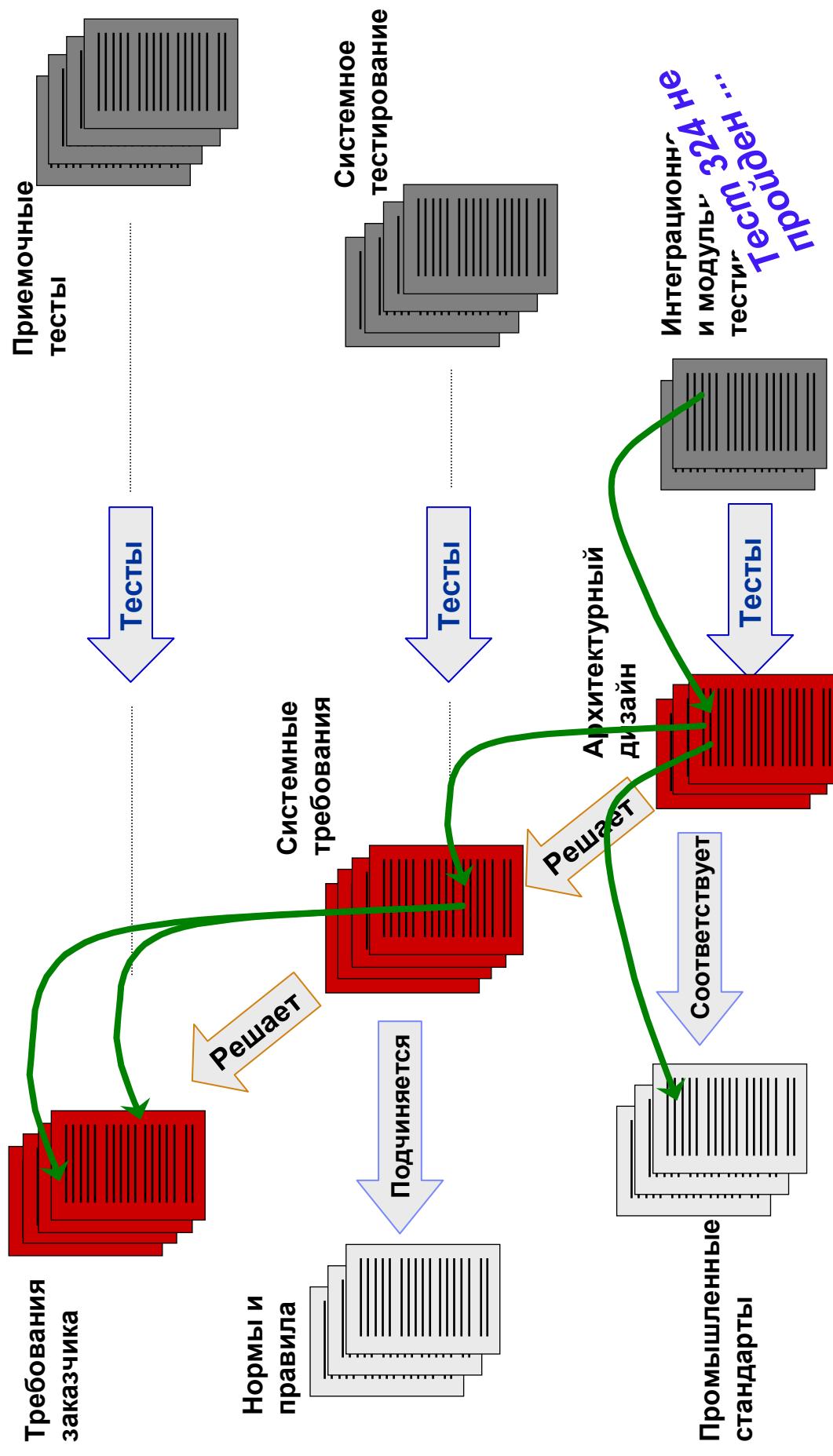
- **Информированность** – ясное понимание целей и задач разработки
- **Прозрачность** – руководство может видеть общую картину и статус проекта
- **Тестируемость** – известно что тестировать, чтобы сдать продукт заказчику
- **Интеграция** – все отдельные блоки и модули наконец-то работают вместе
- **Трассируемость** – прозрачность отношений между требованиями
- **Управление изменениями** – оценка последствий вносимого изменения
- **Оптимизация** – разрабатываем и поставляем только то, что заказывалось
- **Качество** – мы хорошо понимаем, как много это значит для бизнеса
- **Удовлетворение** – заказчик и бизнес получают то, что хотели
- **Соответствие** – демонстрация соответствия нормативным документам
- **Анализ** – возможность оперативного принятия решений



Анализ влияния (Impact Analysis)

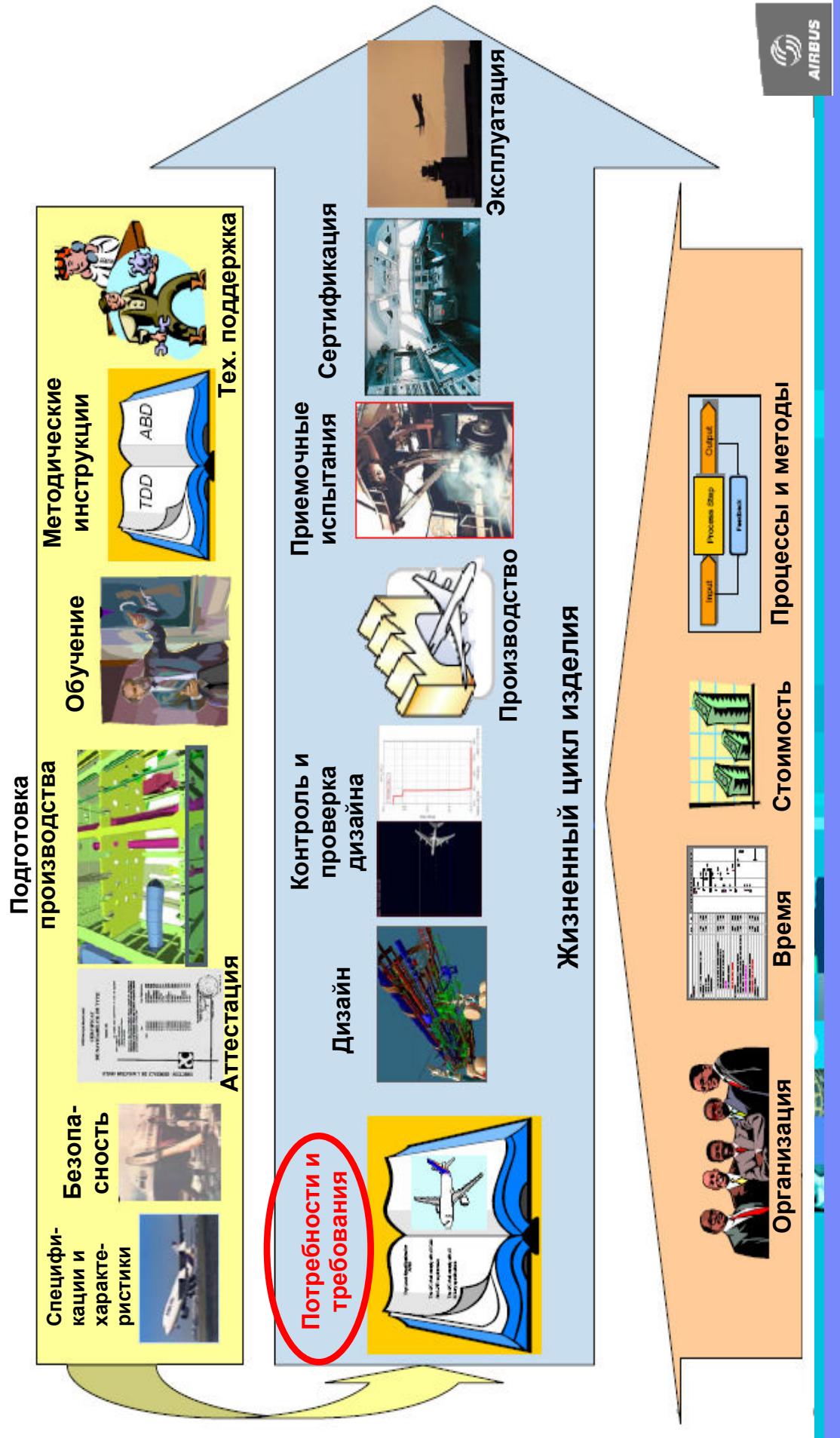


Трассировка (Traceability Analysis)

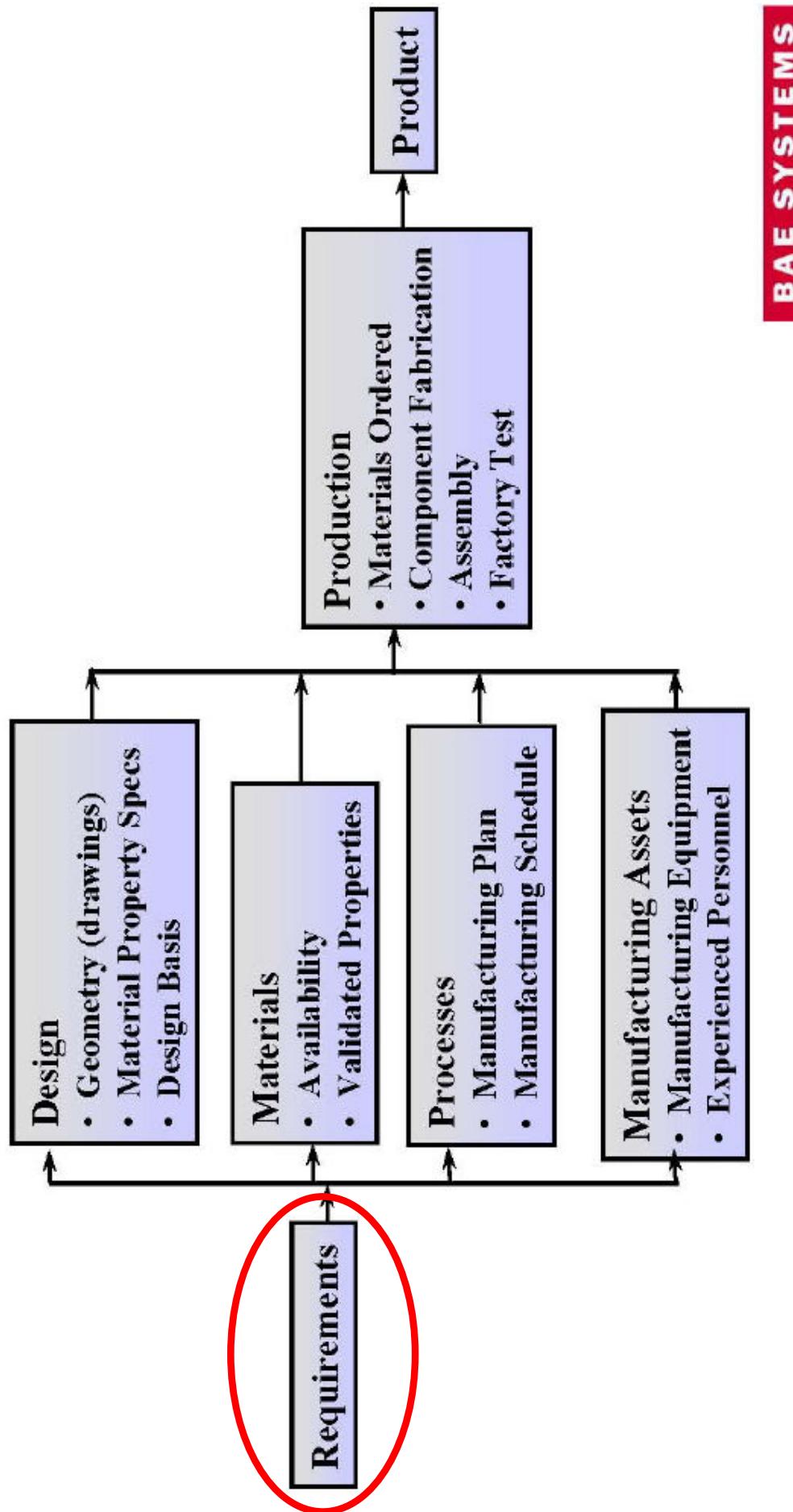


Как это выглядит в AIRBUS

С 2003 года **System Engineering** называется в Airbus - **Requirements Based Engineering**



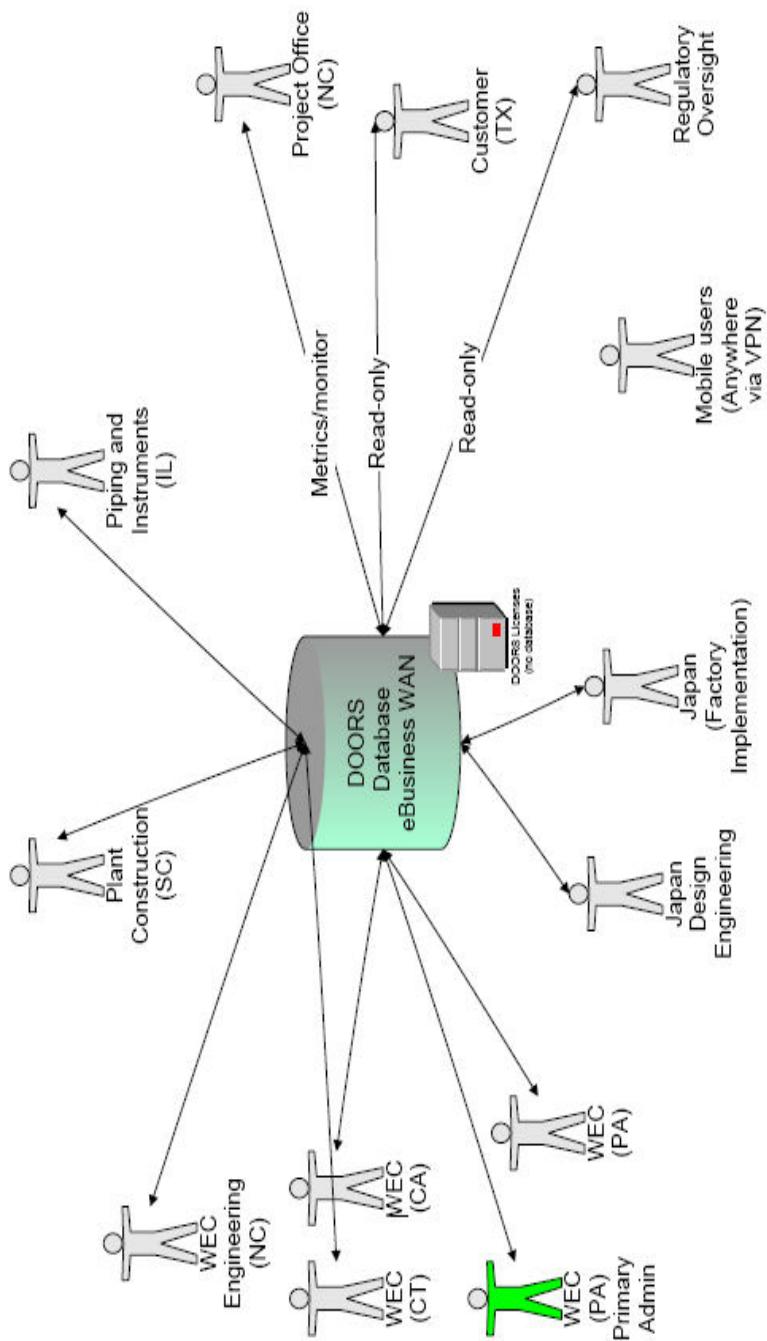
Как это выглядит в BAE SYSTEMS



Как это выглядит в Westinghouse Electric

Innovation - Unified RM Database

- Westinghouse is involved in a global, multi-company project where requirements management is a collaborative event
- Hosting a VPN-protected, eBusiness DOORS database where users from various companies work together
- DWA offers author/reviewer functionality, offering consistent user experience across the geographically dispersed team



Westinghouse Electric

устами заказчика



Westinghouse

Подразделение инструментального контроля компании

Westinghouse Electric использует **Rational DOORS** для **управления требованиями** в своих новых проектах или проектах по модернизации объектов атомной энергетики по всему миру.

Тысячи требованияния заказчиков, а также регулирующих, нормативных и лицензирующих требований контролируются и отслеживаются для того, чтобы разработать и создать системы высочайшего качества.

Использование DOORS дает компании Westinghouse возможность более эффективно управлять изменениями требованияний, создавать конструкторскую документацию высокого качества, создавать прозрачную отчетность для регулирующих органов, заказчиков и аудита

- *Paul Lussardi, Requirements Management Team Lead*





Использование инжиниринга требований имеет свои неоспоримые преимущества

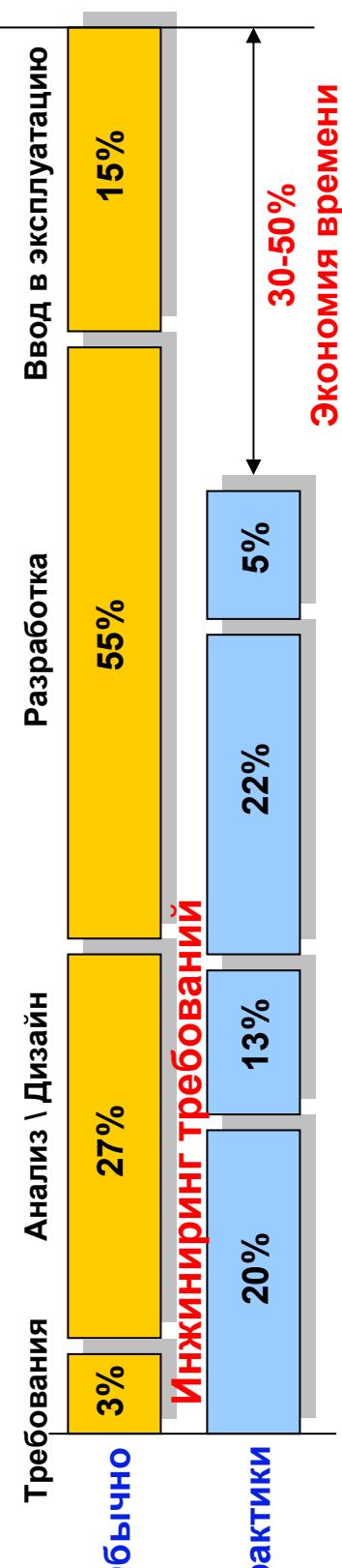


- Почти 100% проектов стали выполняться точно **в срок**
- Ушли проблемы с **перерасходом бюджета**



- Значительно уменьшилось **количество исправлений** (right first time)
- Заметно увеличилась процессная, методологическая, инструментальная и персональная **эффективность** в инжиниринге
- Снизился риск появления **дефектов**
- Инжиниринг требований стал рассматриваться как **конкурентное преимущество**

The US Air Force Academy



Управление требованиями приносит реальную пользу

Raytheon

- Совершенствование цикла разработки современной системы управления ракетным вооружением Томанашк при использовании **Requirements Management**

Параметры	ДО	ПОСЛЕ
Нестабильность/изменяемость требований:		
- предварительная проработка дизайна	72%	48%
- финальная проработка дизайна	33%	17%
Внесение изменений в требования:		
- принятые изменения	98%	16%
- отклоненные изменения	2%	84%
Время тестирования и приемки:		
- интеграции	9 weeks	4 weeks
- система	13 weeks	6 weeks
- приемка заказчиком	22 weeks	10 weeks
Количество дефектов, обнаруженных в готовом изделии	728	165
Время разработки требований к программному обеспечению	10 days	2 days

При отсутствии **Impact Analysis**, большинство изменений попросту принималось

Теперь проведение **Impact Analysis** - вопрос лишь нескольких минут



Требования и качество

- **Качество:**
 - **полное соответствие результата первоначальным требованиям**
 - **Цель управления требованиями:**
 - поставка качественного продукта
 - в соответствии с графиком,
 - в рамках выделенного бюджета,
 - отвечающего исходной спецификации, с полной уверенностью, что все первичные требования учтены, проконтролированы и выполнены



| IBM Software Group

*Преобра́зование про́дукта в конкуренцио́ное
преиму́щество:*

Rational DOORS - инструментальное средство управления требованиями

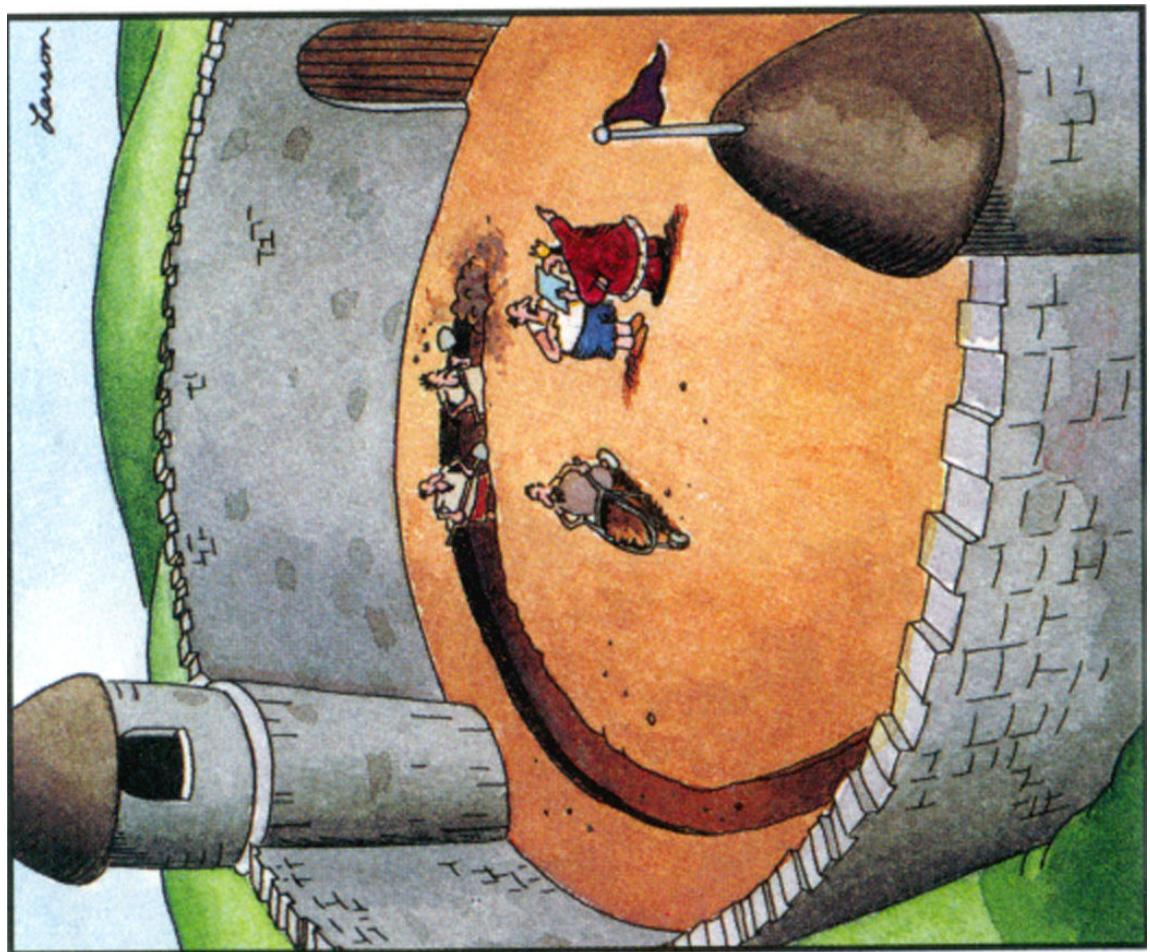


Анатолий Волохов,
Software Group, Rational-Tellogic Solutions,
anatoly.volokhov@ru.ibm.com

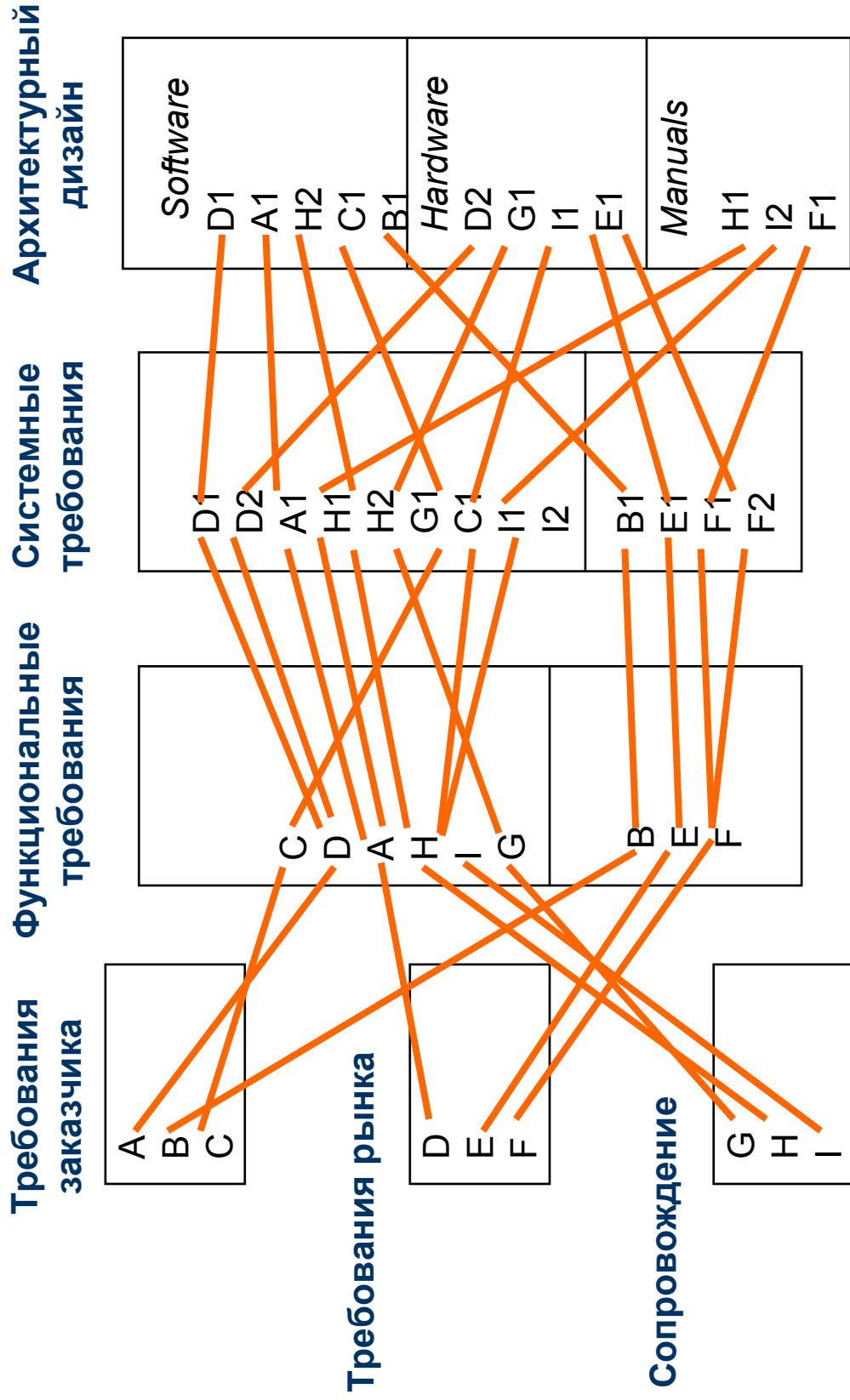
© 2008 IBM Corporation



DOORS: Внажале было слово ...

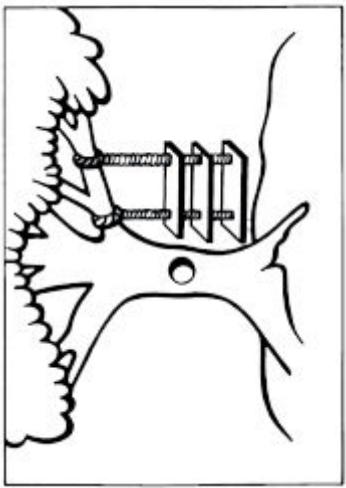


С тех пор все усложнилось...

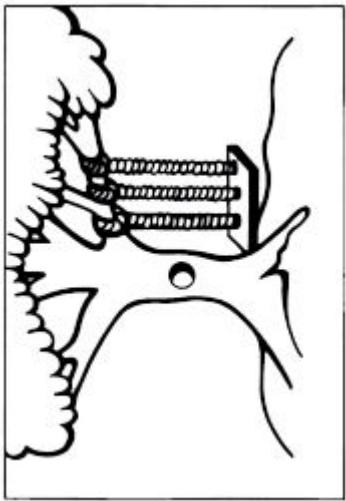


И длинный список заказчиков, подрядчиков, поставщиков ...

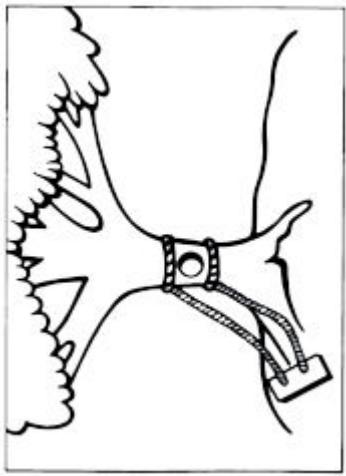
Результат нескоординированной работы



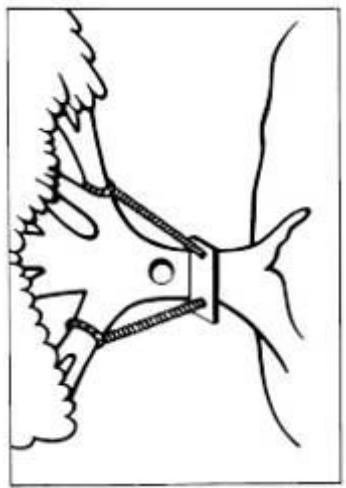
... что хотел
... отдел маркетинга



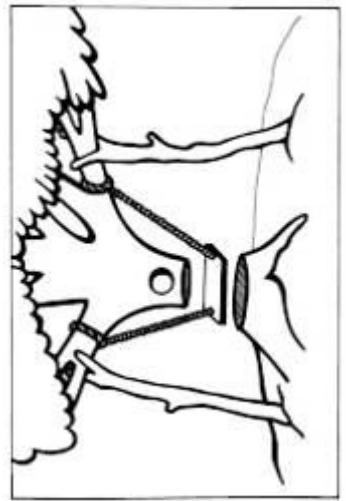
... как поняли
аналитики



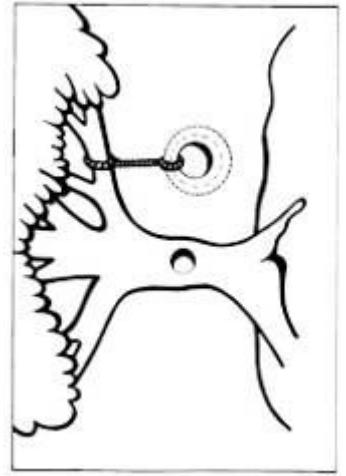
... как это было
сконструировано



... так это было
поставлено



... так это было
собрано

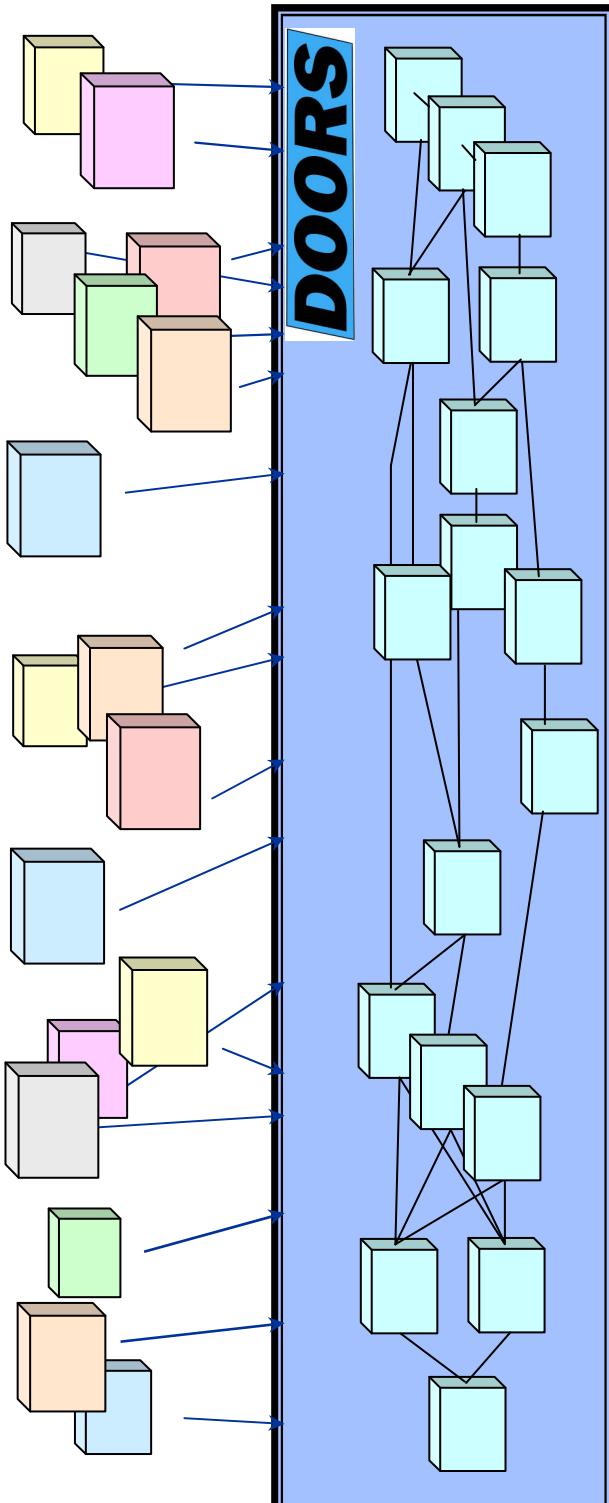


... это реально хотел
иметь заказчик !



DOORS – ЭТО ВСЕ В ОДНОМ... И сразу...

Любые
разрозненные
данные
импортируются



Структури-
руются и
линуются

User requirements for SUV 4x2	Links to Technical Requirements	Design	Links to Tests
3 Requirements This section contains the user requirements. 3.1 Capability Requirements 3.1.1 Carrying Capacity Four average size adults shall be able to travel in comfort for a period of 3 hours. This level of comfort is defined as being equivalent to the standard of comfort provided by the top 40% of cars produced in 1999. SR-104, 2, 14, 1, 0-1 from /Sports utility vehicle 4x2/Requirements/Functional Requirements The car shall be able to carry 4 average size adults in average comfort for a period of 3 hours. Last modified 11 February 1997	D-342 Full seats shall be created for two passengers in both front and back. D-344 There shall be space for a fifth passenger in the back that will not meet the comfort requirement.	Test Number 18 Market Research Test Result : Passed Test Number F12 Verify Number F12 Test Result : Untested	

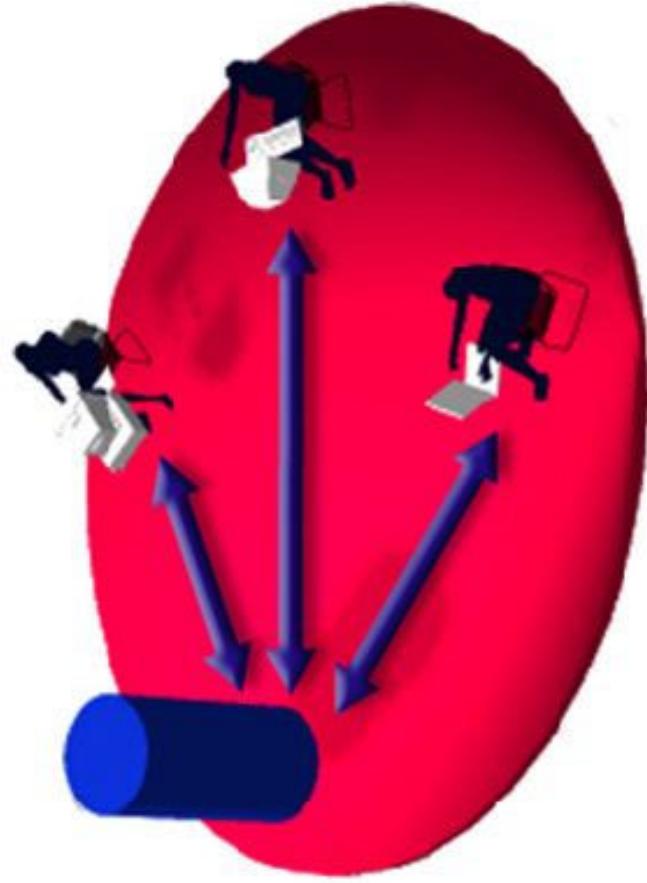
чтобы
синтезировать
матрицу для
управления
информацией

Architectura DOORS

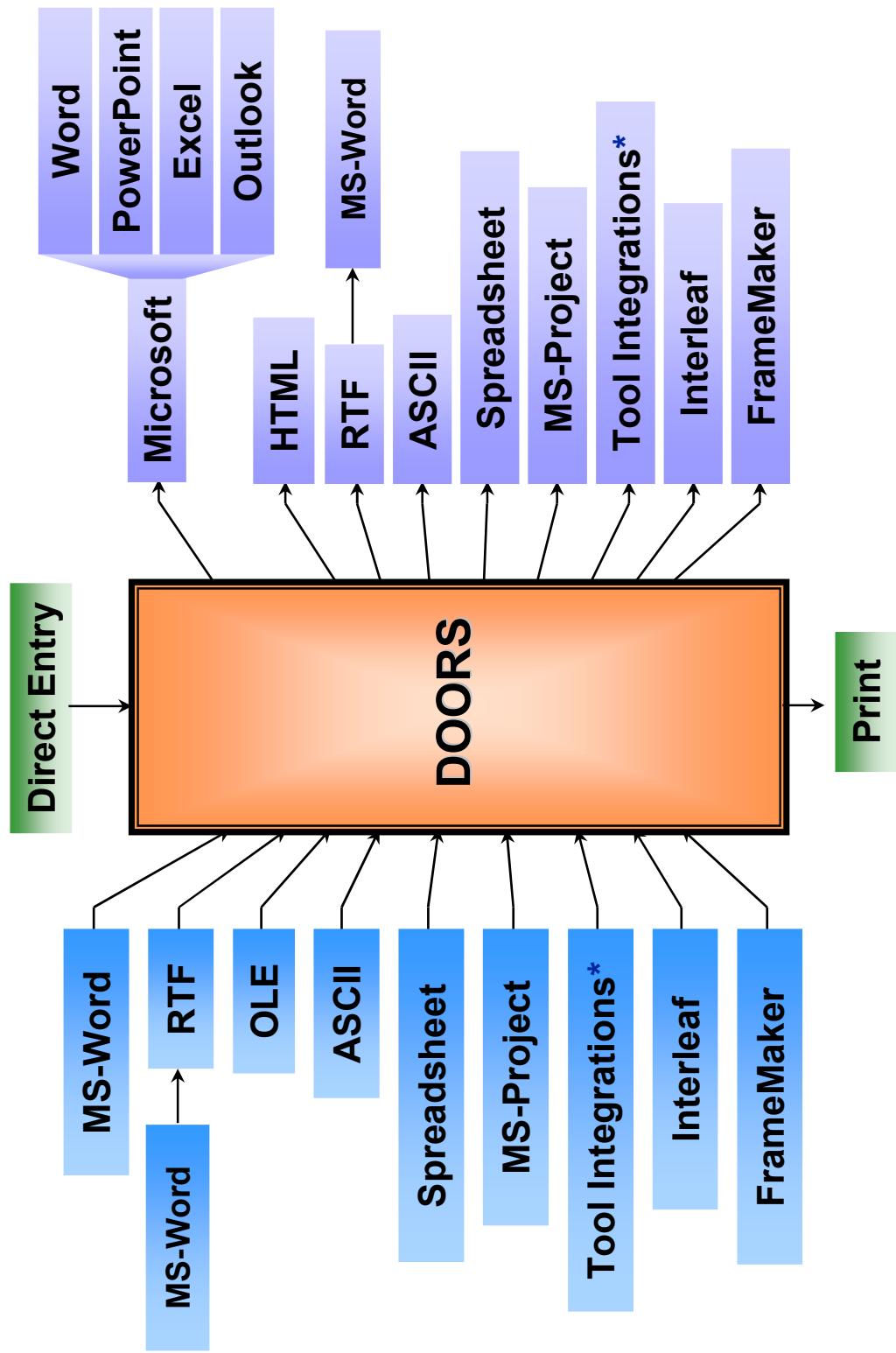


Distributed DWA Users

DOORS



DOORS: ИМПОРТ-ЭКСПОРТ



DOORS: База ДАННЫХ



Приличное окружение - легко структурировать проект

DOORS: Взгляд на документ

'User Requirements' current 2.1 (1998) in /Sports utility vehicle 4.2/Requirements (Formal module...)

4.1.3 Movement

4.1.3.1 Speed & Acceleration

4.1.3.1.1 Backwards

The car shall be able to move backwards to a maximum speed of 20 Kilometers per hour.

4.1.3.1.2 Forwards

Users shall be able to travel at speeds up to 200 kilometers per hour.

Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 10 seconds.

Users shall be able to travel automatically at predefined speeds.

4.1.3.2 Distance

Users shall be able to travel 1000 kilometers without the need for any form of additional fuel.

Users shall be able to travel 1500 kilometers without the need for any form of additional fuel.

Users shall be able to travel 2000 kilometers without the need for any form of additional fuel.

4.1.3.3 Stopping

Users shall be able to stop safely.

Users shall be able to stop with the vehicle maintaining a straight track over the stopping distance when the steering is maintained to within + or - 10% of a straight line by the user.

4.1.4 Fuel economy

Users shall be able to obtain fuel consumption better than that provided by the 95% of cars built in 1996.

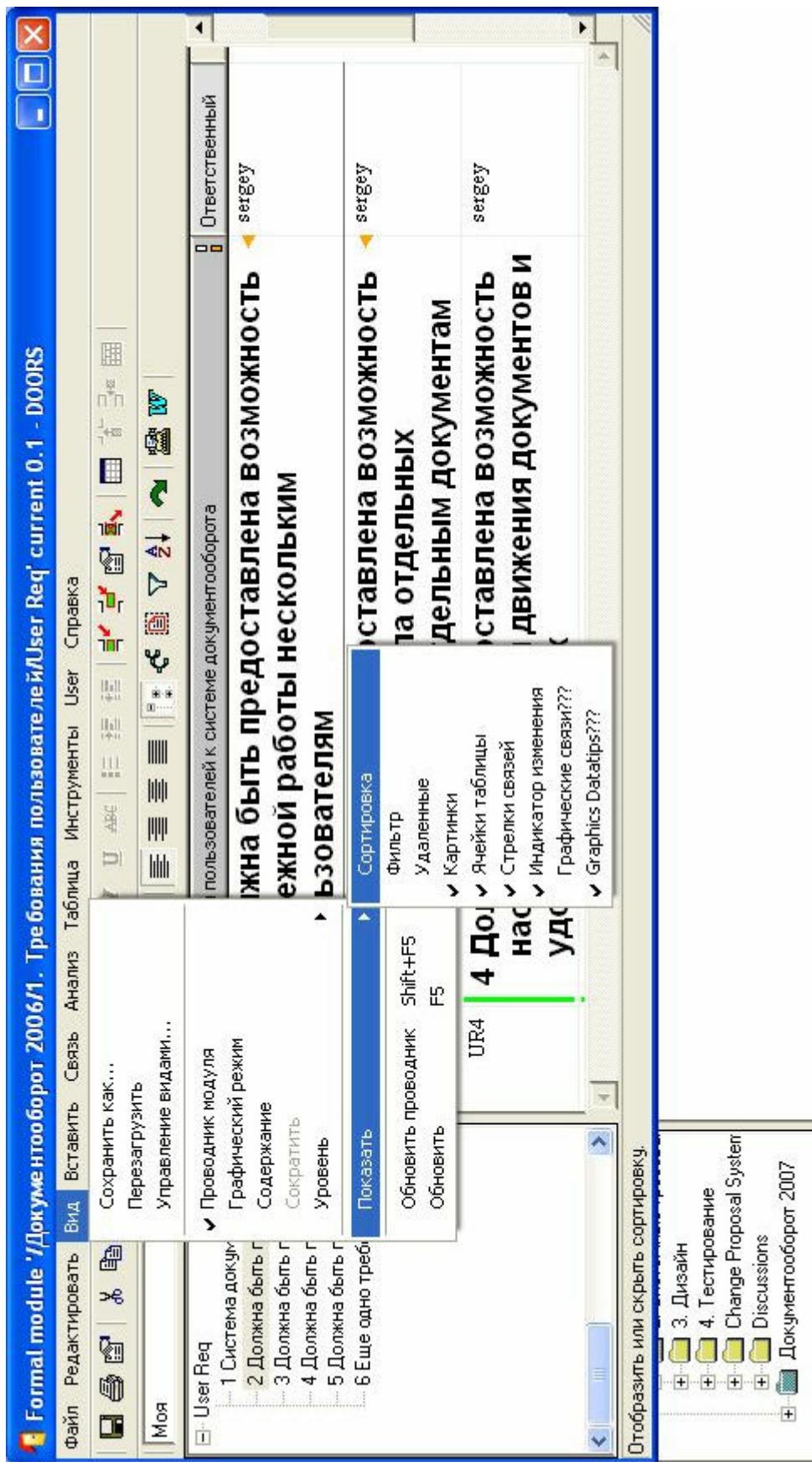
Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 10 seconds.

Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 8 seconds.

4.1.5 Safety

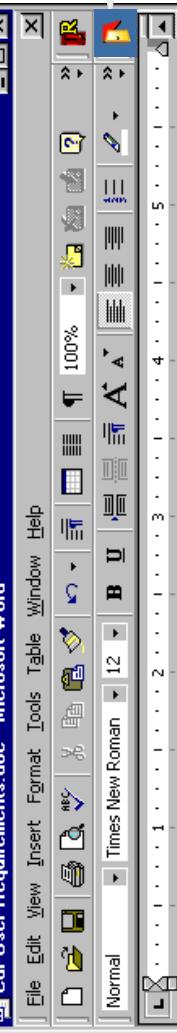
Ничего нового – можно сразу начинать

DOORS: поддержка русского языка



Импорт из Microsoft Word

Car User Requirements.doc - Microsoft Word



3.1.8 Equipment malfunction

Users shall be able to be aware of equipment malfunction within 10 second of the malfunction occurring. Users shall be able to be aware of any equipment that affects safety within 5 second of the malfunction occurring. Users shall be aware of any malfunction that affects the ability of the equipment to meet regulations within 1 second of that malfunction occurring. [SAE-J155, pg. 11] maximum safety protection against any malfunction of equipment. [SAE-J155, pg. 11] Users shall be able to see where equipment malfunction has occurred.

3.1.9 Entertainment

Users shall be able to have stereo radio reception within the vehicle. [EIA-IS-25, pg. 1] Users shall be able to have CD output within the vehicle. [EIA-IS-25, pg. 1] Users shall be able to have cassette tape output within the vehicle. [EIA-IS-25, pg. 1]

Page	Sec	5/7	At 7.5"	Ln 26	Col 91	REC	TRK	EXT	OFF
Page 5	Sec 1	5/7	At 7.5"	Ln 26	Col 91				

User Reqts exported from Word
UR62 3.1.8 Equipment malfunction
UR63 3.1.9 Entertainment

Окно DOORS

The screenshot shows the DOORS application interface with the following details:

- File** Edit View Insert Link Analysis Table Tools User Help
- Toolbar icons: New, Open, Save, Print, Find, Copy, Paste, etc.
- E - Basic view with attribute** All levels
- User Requirements** table:
 - ObjId SOW 356
 - Requirement Title **1 Introduction**
 - Description: These are the initial user requirements for the development of a new sports utility vehicle.
 - Author: All requirements ©2000 QSS, Inc.
 - Version: SOW 357
 - Notes: This section contains the initial user requirements for the development of a new sports utility vehicle.
 - Sub-requirements:
 - + 3.1 Capability Requirements
 - + 3.1.1 Carrying Capacity
 - + 3.1.2 Component Size
 - + 3.1.3 Movement
 - + 3.1.4 Fuel economy
 - + 3.1.5 Safety
 - + 3.1.6 Noise levels
 - + 3.1.7 Ease of Access
 - + 3.1.7.1 Access to
 - + 3.1.7.1.1 Brak
 - + 3.1.7.1.2 Visit
 - + 3.1.7.1.2
 - + 3.1.7.1.2
 - + 3.1.7.1.2
 - + 3.1.7.1.2
 - + 3.1.7.1.3 Spe
 - + 3.1.7.1.4 Clut
 - + 3.1.7.1.5 Gea
 - + 3.1.7.1.6 Users sha
 - + 3.1.8 Equipment malf
 - + 3.1.9 Entertainment
 - + 3.1.10 Maintenance
 - + 3.1.11 Servicing
 - + 3.1.12 Indication requ
 - + 3.1.13 Re-fueling
 - + 3.2 Constraint Requirement
- 1.1 Schedule**
- 1.2 User types**
- 2.1 Nationalities**
- 2.2 User sizes**
- 3 Requirements**
- 3.1 Capability Requirements**
- 3.1.1 Number of People**
- 3.1.2 Test Method**

Колонки
атрибутов

Вся информация в одном окне



DOORS: ВСЕ В ОДНОМ

Formal module 'DOORS Black/Requirements/System Requirements/GUI' current 0.0 - DOORS

Defined	User Interface	Last Modified On	Refined Requirements	Test Case
3 Target Users	03 February 2000			
Users in all industries from commercial to mil-aero.	20 February 2000			
Users will be of all types from technical to users less computer literate.	20 February 2000			
Distribution of user types.	20 February 2000			
4 Requirements	03 February 2000			
The user shall be able to use MS Word like features and Web capabilities.	03 February 2000			
The user shall be able to compare to current 2000 industry data.	03 February 2000			
The user shall be able to verify criteria against previous years.	03 February 2000			
4 Requirements	03 February 2000			
4.1 Usability	03 February 2000			
The user shall be able to enter and edit requirements easily.	20 February 2000			At minimum allow direct typing.
The user shall be able to navigate projects easily.	20 February 2000			

High Med Low Nil

12	45	15	3
127	14	6	1

User name: Administrator

Любые данные, в любом формате

DOORS – ИЗМЕНЕНИЯ И СВЯЗИ

Formal module '/Sports utility vehicle 4x2/Requirements/User Requirements' current 2.1 (1998) - DOORS

File Edit View Insert Link Analysis Table Tools User Help

C - Basic view with details All levels User Requirements

1 Introduction

These are the initial user requirements for the car. All requirements ©2000 QSS, Inc.

1.1 Schedule

This module contains the user requirements for the car. September 2002.

2 User types

This section describes the nature of the user.

2.1 Nationalities

The car will be used in the country of Zealand. The European market: file

2.2 User sizes

The car shall be suitable for people up to 185 Kilograms.

3 Requirements

This section contains the user requirements.

3.1 Capability Requirement

3.1.1 Carrying Capacity

3.1.1.1 Number of People

Four average size adults shall be able to fit comfortably. The car is defined as being equivalent to a standard sedan produced in 1999.

3.2.1 Construction

The car shall be built from steel.

3.2.2 Towing

The user shall be able to tow a trailer.

3.2.3 Availability

Users shall be able to use the car.

3.2.4 Lifetime

The car shall have a lifetime of 10 years.

3.2.5 Security

The car shall be secure.

3.2.6 Accessories

The car shall have the following accessories: A warning triangle, A first aid kit, A company logo, A research and development section, A cross section diagram, Fuel input, Project structure, Costs, and Further costs.

3.2.7 Company constraints

The car shall be built by a company that has been in business for at least 10 years.

3.2.8 Cross section diagram

The car shall have a cross section diagram.

3.2.9 Fuel input

The car shall be able to take fuel input.

3.3.1 Project Structure

The project structure is as follows:

- Project Structure
 - Costs
 - Further costs

3.3.2 Costs

The car shall be produced at a cost of \$10,000.

3.3.3 Further costs

The car shall be produced at a cost of \$10,000.

3.3.4 Expected further costs

The car shall be produced at a cost of \$10,000.

3.3.5 Exclusive edit mode

The car shall be produced at a cost of \$10,000.

3.3.6 Username: Paul Raymond

Object 1 properties - DOORS

General Access History Attributes Links

User	Session	Date	Modification
Paul Raymond	1	06/02/03 14:15:58	Create Object
Paul Raymond	1	06/02/03 14:16:39	Modify Object Attribute: Object Text
Paul Raymond	1	06/02/03 14:17:17	Modify Object Attribute: Object Text

Details of selected history record

From: To:

The tests of this vehicle should be completed with ~~complete~~-acceptable failure. ~~allowing~~ defined as acceptable wear and tear during the first 5000 mile road test.

Only show entities with Dates: To:
 User:

Details... Refresh Export... Previous Next OK Cancel Apply Help

Идеально для быстрого отслеживания изменения

Создание связей – drag-and-drop

Functional Requirements' current 0.0 in /Sports utility vehicle 4x2/Requirements (Formal module) - Do...

User Requirements' current 2.1 (1998) in /Sports utility vehicle 4x2/Requirements (Formal module...)

FR-19 2.2.3 Brake car

FR-20 The car shall be able to stop from 10 kilometers per hour to 0 kph in 2 seconds.

FR-21 The car shall be able to stop from 30 kilometers per hour to 0 kph in 6 seconds.

FR-22 The car shall be able to stop from 100 kilometers per hour to 0 kph in 30 seconds.

FR-23 The car shall be able to stop from 200 kilometers per hour to 0 kph in 45 seconds.

FR-24 2.2.4 Control direction

FR-25 2.2.4.1 Straight line

FR-26 The car shall have a mechanism to enable it to be moved onwards or backwards.

FR-27 2.2.4.1.1 Direction mechanism

FR-28 The direction control mechanism shall be hand operated and require no more than hand movement from the steering wheel for successful operation.

FR-29 2.2.4.2 Directional

FR-30 The car shall be controllable in any direction.

FR-31 2.3 Illuminate car

FR-32 2.3.1 Illuminate external

FR-33 2.3.1.1 Illuminate ahead

FR-34 2.3.1.1.1 Headlights

FR-35 Headlights shall be fitted in accordance with statutory regulations abc dated 1 Jan 1996.

FR-36 Headlight beam patterns shall be in accordance with statutory regulations abc dated 1 Jan 1996.

FR-37 2.3.1.1.2 Side lights

4.1.3 Movement

4.1.3.1 Speed & Acceleration

4.1.3.1.1 Backwards

The car shall be able to move backwards to a maximum speed of 20 Kilometers per hour.

4.1.3.1.2 Forwards

Users shall be able to travel at speeds up to 200 kilometers per hour.

Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 10 seconds.

Users shall be able to travel automatically at predefined speeds.

4.1.3.2 Distance

Users shall be able to travel 1000 kilometers without the need for any form of additional fuel.

Users shall be able to travel 1500 kilometers without the need for any form of additional fuel.

Users shall be able to travel 2000 kilometers without the need for any form of additional fuel.

4.1.3.3 Stop...

Users shall be able to stop safely.

Users shall be able to stop with the vehicle maintaining a straight track over the stopping distance when the steering is maintained to within + or - 10% of a straight line by the user.

4.1.4 Fuel economy

Users shall be able to obtain fuel consumption better than that provided by the 95% of cars built in 1996.

Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 10 seconds.

Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 8 seconds.

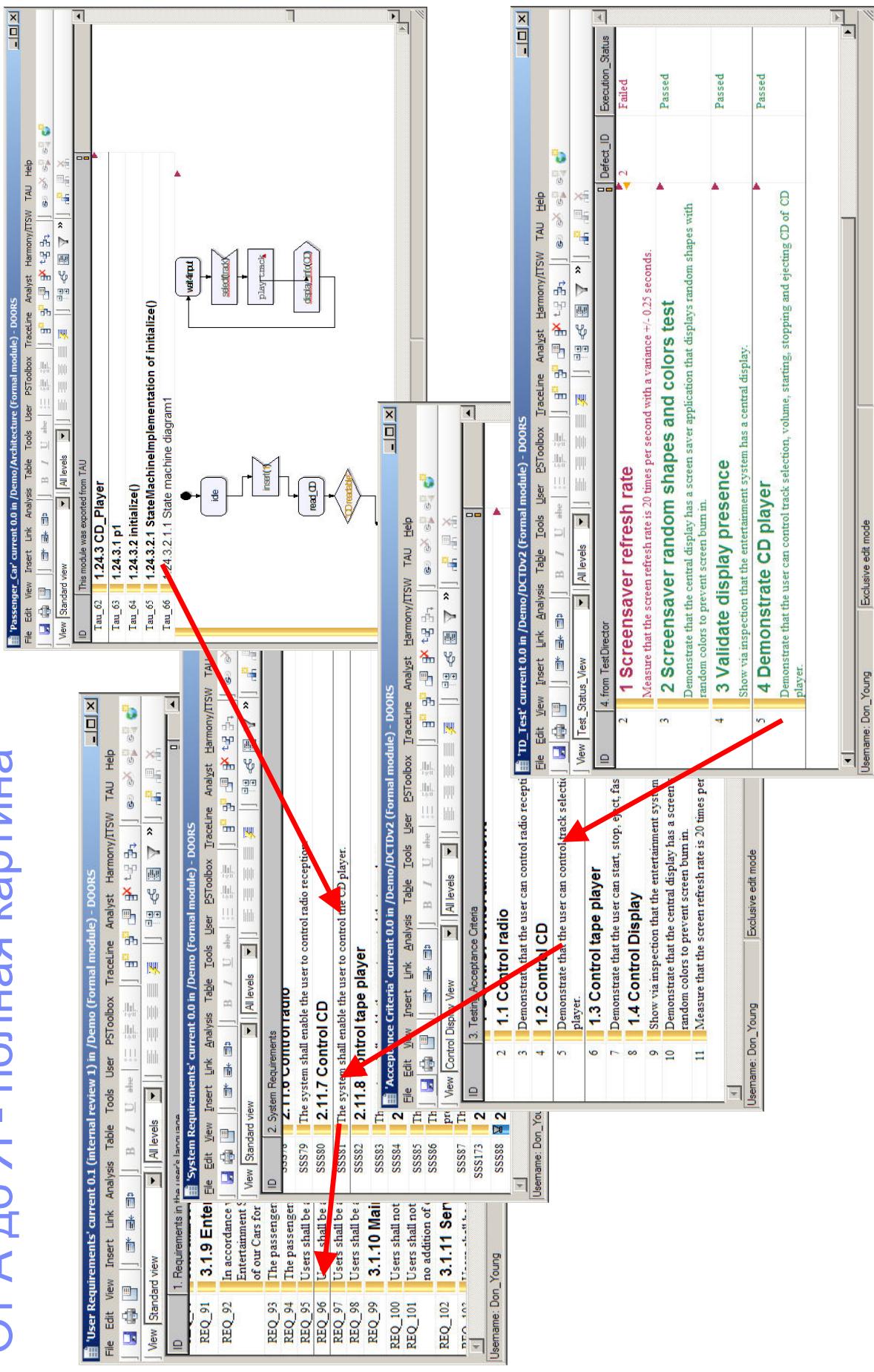
4.1.5 Safety

Username: Dave Mason Exclusive edit mode

КАК ВНУТРИ ОДНОГО ДОКУМЕНТА...

... Так и между разными документами

От А до Я - полная картина



Трассировка дает возможности анализа

Требования заказчика

Дизайн

Тестирование

Formal module /Sports utility vehicle 4x2/Requirements current 2.1 (1998) - DOORS	
File Edit View Insert Link Analysis Table Tools User Help	
temp	All levels
User requirements for SUV 4x2	Links to Technical Requirements Design Links to Tests
3 Requirements	
This section contains the user requirements.	
3.1 Capability Requirements	
3.1.1 Carrying Capacity	
3.1.1.1 Number of People	
Four average size adults shall be able to travel in comfort for a period of 3 hours. This level of comfort is defined as being equivalent to the standard of comfort provided by the top 40% of cars produced in 1999.	SR-104 2.14.1.0-1 from /Sports utility vehicle 4x2/Requirements/Functional Requirements
2.0.1 Summarize the main requirements for the design process. 2.0.2 Define the resources required for the design process. 2.0.3 Define the design process. 2.0.4 Define the design process. 2.0.5 Define the design process. 2.0.6 Define the design process. 2.0.7 Define the design process. 2.0.8 Define the design process. 2.0.9 Define the design process. 2.0.10 Define the design process. 2.0.11 Define the design process. 2.0.12 Define the design process. 2.0.13 Define the design process. 2.0.14 Define the design process. 2.0.15 Define the design process. 2.0.16 Define the design process. 2.0.17 Define the design process. 2.0.18 Define the design process. 2.0.19 Define the design process. 2.0.20 Define the design process.	D-342 Full seats shall be created for two passengers in both front and back.
2.0.1 Summarize the main requirements for the design process. 2.0.2 Define the resources required for the design process. 2.0.3 Define the design process. 2.0.4 Define the design process. 2.0.5 Define the design process. 2.0.6 Define the design process. 2.0.7 Define the design process. 2.0.8 Define the design process. 2.0.9 Define the design process. 2.0.10 Define the design process. 2.0.11 Define the design process. 2.0.12 Define the design process. 2.0.13 Define the design process. 2.0.14 Define the design process. 2.0.15 Define the design process. 2.0.16 Define the design process. 2.0.17 Define the design process. 2.0.18 Define the design process. 2.0.19 Define the design process. 2.0.20 Define the design process.	D-344 There shall be space for a fifth passenger in the back that will not meet the comfort requirement.
The top level of cars are those in the price range \$20,000 to \$40,000 at 1999 prices.	SR-114 2.14.5.0-1 from /Sports utility vehicle 4x2/Requirements/Functional Requirements
Five average size adults shall be able to travel in comfort for a period of 3 hours.	D-67 A separate interior light shall be placed in the front of the vehicle.
Users shall have easy entry and exit.	D-97 The car shall be able to

Username: Paul Raymond Exclusive edit mode

Test Num: 6
Verify support for
Customers
Test Result : Untested

Test Num:
D-347

Реализацию этого
требования как раз
упустили из виду

Виды...

Атрибуты...

Formal module 'Sports utility vehicle 4x2/Requirements/User Requirements' current 2.1 (1998) - DOORS

The screenshot shows a formal module named 'Sports utility vehicle 4x2/Requirements/User Requirements' in version 2.1 (1998). The interface includes a menu bar with File, Edit, View, Insert, Link, Analysis, Table, Tools, User, DOORSpecific, Help, and a toolbar with various icons. A legend on the right defines risk levels: High (blue square), Medium (purple square), and Low (green square).

Objectives:

ObjId	User requirements for SUV 4x2	Spent	Remaining	Verification Method	Risk	Last Modified On
SOW 37	3.1.4 Fuel economy	0	146	No Verification Needed	High	11 April 1997
SOW 38	Users shall be able to obtain fuel consumption better than that provided by the 95% of cars built in 1996.	0	67		High	27 March 1997
SOW 39	Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 10 seconds.	0	79		Medium	03 December 1997
SOW 364	Users shall be able to accelerate from 0 to 100 Kilometers per hour in 8 seconds.	0	79		High	03 December 1997
SOW 40	3.1.5 Safety	0	20	Demonstration	Medium	11 April 1997
SOW 41	Users shall be able to travel in safety in accordance with the Road Research Laboratories Safety standards dated 1 January 1993.	0	0		Medium	03 December 1997
SOW 42	Users shall be able to travel at the same level of safety as provided by the best 10% of cars being developed to be built in 1998.	0	20	Demonstration	Medium	26 December 1997
SOW 43	3.1.6 Noise levels	0	95			11 February 1997
SOW 44	3.1.6.1 Interior	0	81	Analysis	Low	11 April 1997
SOW 45	Users shall be able to hear only a very low level of noise inside the car.	0	81		Low	27 March 1997
SOW 46	3.1.6.2 Exterior	0	14		High	
SOW 47	Users shall be able to cause only a very low level of external noise with the car.	0	14		Medium	1997
SOW 48	3.1.7 Ease of Access	0	475		Low	11 April 1997
SOW 49	3.1.7.1 Access to controls	0	475			11 February 1997

Username: Paul Raymond Exclusive edit mode

Практически неограниченное число атрибутов (колонок)

Formal module '/Demo Project /Requirements' current 0.2 (beta) - DOORS										
	File	Edit	View	Insert	Link	Analysis	Table	Tools	User	Forum
	Project Plan	All levels	▼	▶	◀	▶	◀	▶	◀	▶
ID	REQ	SRS	- Requirement Specification							
SRS1	✗		Dataflow Diagrams (DFD) considers both data and processing. It's modeling can be described in a number of ways.							
SRS2	✓									
SRS1	✗	43	What functions must the system perform? What are the interactions between those functions?							
SRS1	✗	2	What transformations must the system carry out? What inputs are transformed into what outputs?							
SRS1	✗	3	What kind of work does the system do? Where does it get the information to do its work? Where does it deliver the results of its work?							
SRS1	✗	4	Dataflow diagrams consist of processes, data stores, flows, and terminators:							
SRS1	✗	5								
SRS1	✗	6	Processes							
SRS1	✗	7	Flows							
SRS1	✗	8	Data stores							
SRS1	✗	9	Terminators							
SRS2	✗	0	Processes are shown by the circles, or "bubbles" in the diagram. They represent the various individual functions that the system look out. Functions transform inputs into outputs.							
SRS2	✓	1	Flows are shown by curved, directed arrows. They are the connections between the processes (system functions), and they represent the information that the processes require as input and/or the information generate as output.							
SRS2	✗	2	Data stores are shown by two parallel lines, or by an ellipse. They show collections (aggregates) of data that the system must remember for a period of time. When the systems designers and programmers finish building the system, the stores will typically exist as files or databases.							

Formal module '/Demo Project /Requirements' current 0.2 (beta) - DOORS																		
	File	Edit	View	Insert	Link	Analysis	Table	Tools	User	Forum	Elisra	Hebrew	Kitchen	Manageware	Reports	Spelling	Word	Help
Project Plan																		
In Design		Low		Version 1	24/06/02	Release Date	Team	Responsible		Initiator		Cost	Budget		Cost Budget	Approved		
In Design		Med		Basis		Team A	David	QA		4500		8300			C B	True		
Done		High		Version 2	14/06/02	Team C	David	R&D		5676		9900			C B	False		
In Design		High	Basis	24/06/02	Team C	David	QA		4555		9000			C B	True			
In Design		Low	Basis	24/06/02	Team A	David	QA		2344		1000			C B	False			
In Design		Med	Version 1.1	24/06/01	Team C	David	QA							C B	True			
In Design		Low	Basis	24/06/02	Team C	David	QA							C B	True			
In Design		Low	Basis	24/06/02	Team C	David	QA							C B	True			
In Design		Med	Version 2	14/06/02	Team C	David	QA							C B	True			
In Design		High	Basis	24/06/02	Team C	David	QA							C B	True			
In Design		Low	Basis	24/06/02	Team C	David	QA							C B	True			
In Design		Med	Basis	24/06/02	Team C	David	QA							C B	True			
In Design		Low	Version 1.1	24/06/02	Team C	David	QA							C B	True			

Подозрительные связи (Suspect links)

Подозрительные связи (Suspect links) представлены в документе:

Либо как индикаторы

Либо как описание

The screenshot shows a software interface for managing requirements. At the top, there's a menu bar with File, Edit, View, Insert, Link, Analysis, Table, Tools, User, Help. Below the menu is a toolbar with various icons. A main pane displays a list of requirements. A red arrow points from the text 'Либо как описание' to a requirement entry. Another red arrow points from the text 'Либо как индикаторы' to another requirement entry. The requirement entries are:

- 2 User types**: This section describes the nature of the users of the proposed vehicle.
- 2.1 Nationalities**: The car will be used in the countries, UK, North America, Northern Europe, Australia & New Zealand.
- 2.2 User sizes**: The car shall be suitable for people minimum and maximum sizes 1.2m to 2m weighing 35 kilograms to 175 Kilograms.
- 4x2/Requirements/User Requirements**: Object SOW 404. There have been 2 changes made since suspicion was last cleared on 05/03/02 13:51:03.
 - 1. Modification to Test case attribute on 05/03/02 14:05:21.
 - 2. Modification to Test case attribute on 05/03/02 14:05:57.

Цель последовательности никогда не превется



Трассировка поддерживает целостность набора документов

Если документы связаны ...



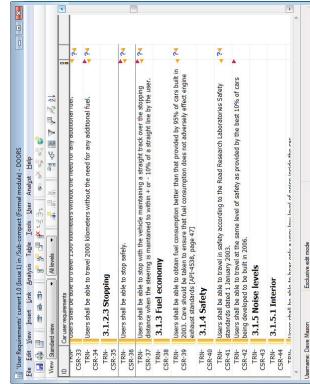
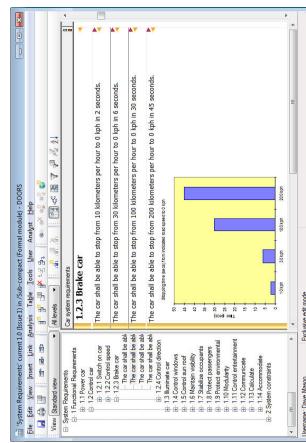
то изменение, сделанное в одном документе...



отражается в виде флага в другом документе...



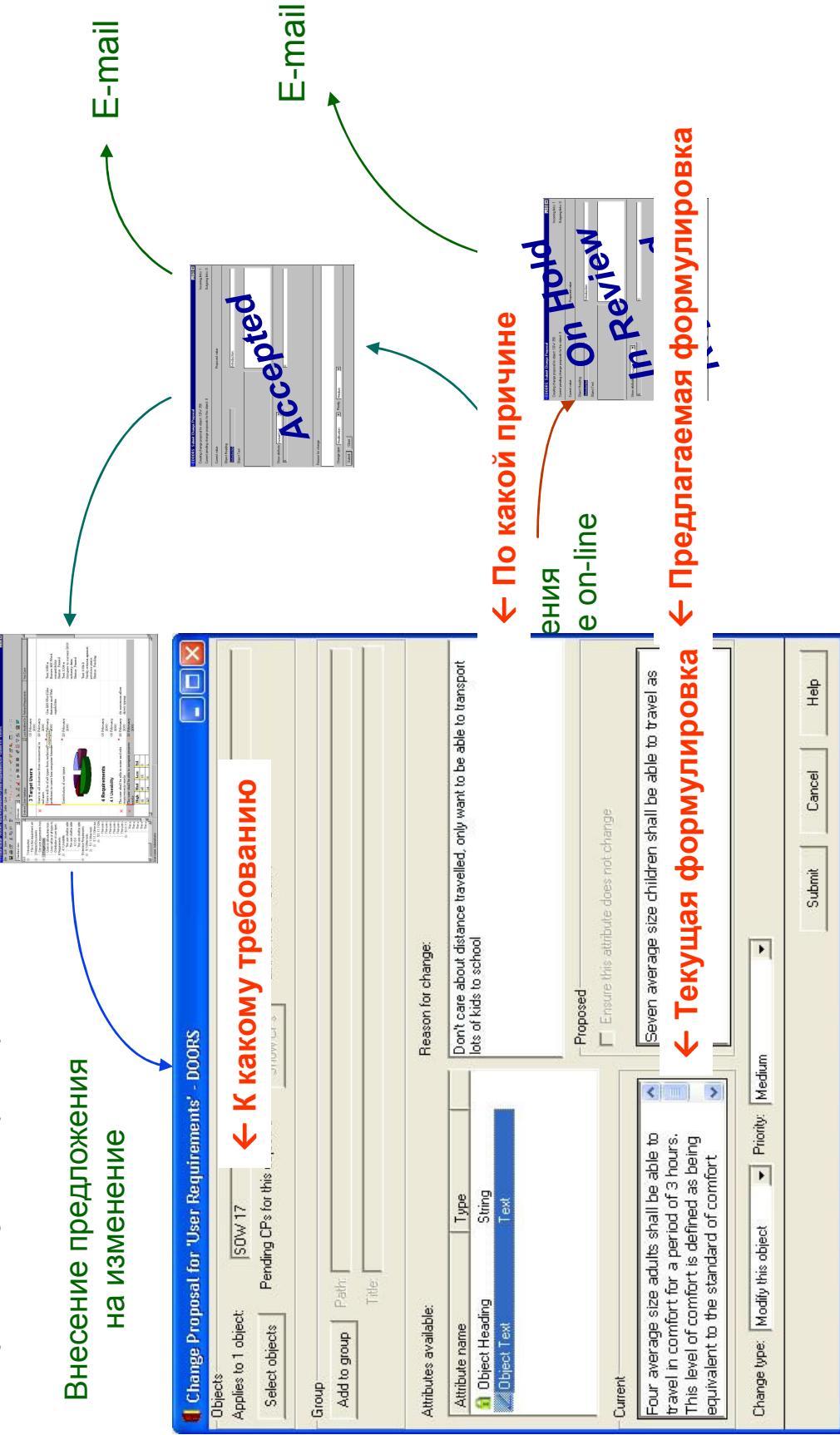
... отражается в виде флага в другом документе



Может быть организована нотификация исполнителей по e-mail

Система Внесения Изменений:

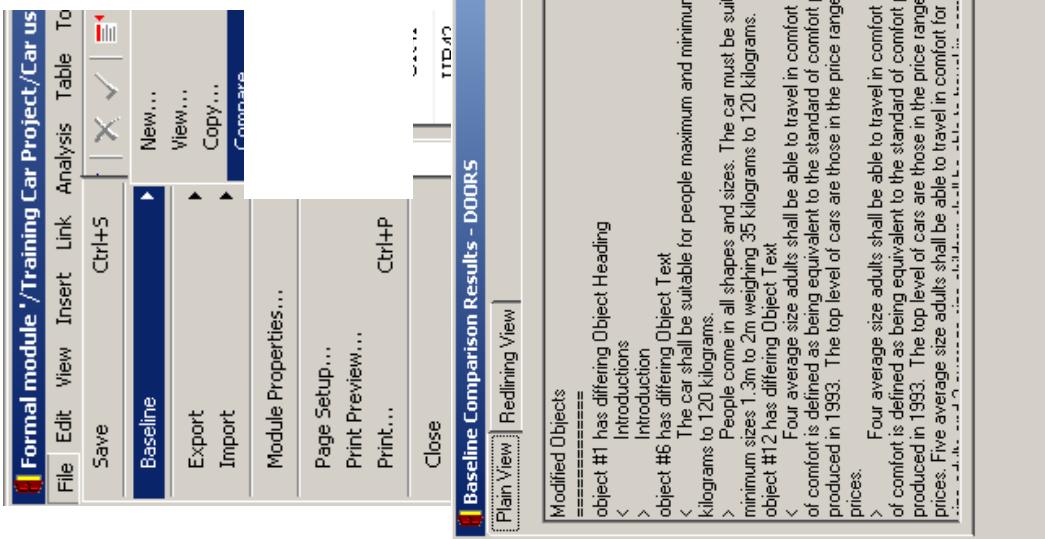
Change Proposal System (CPS)



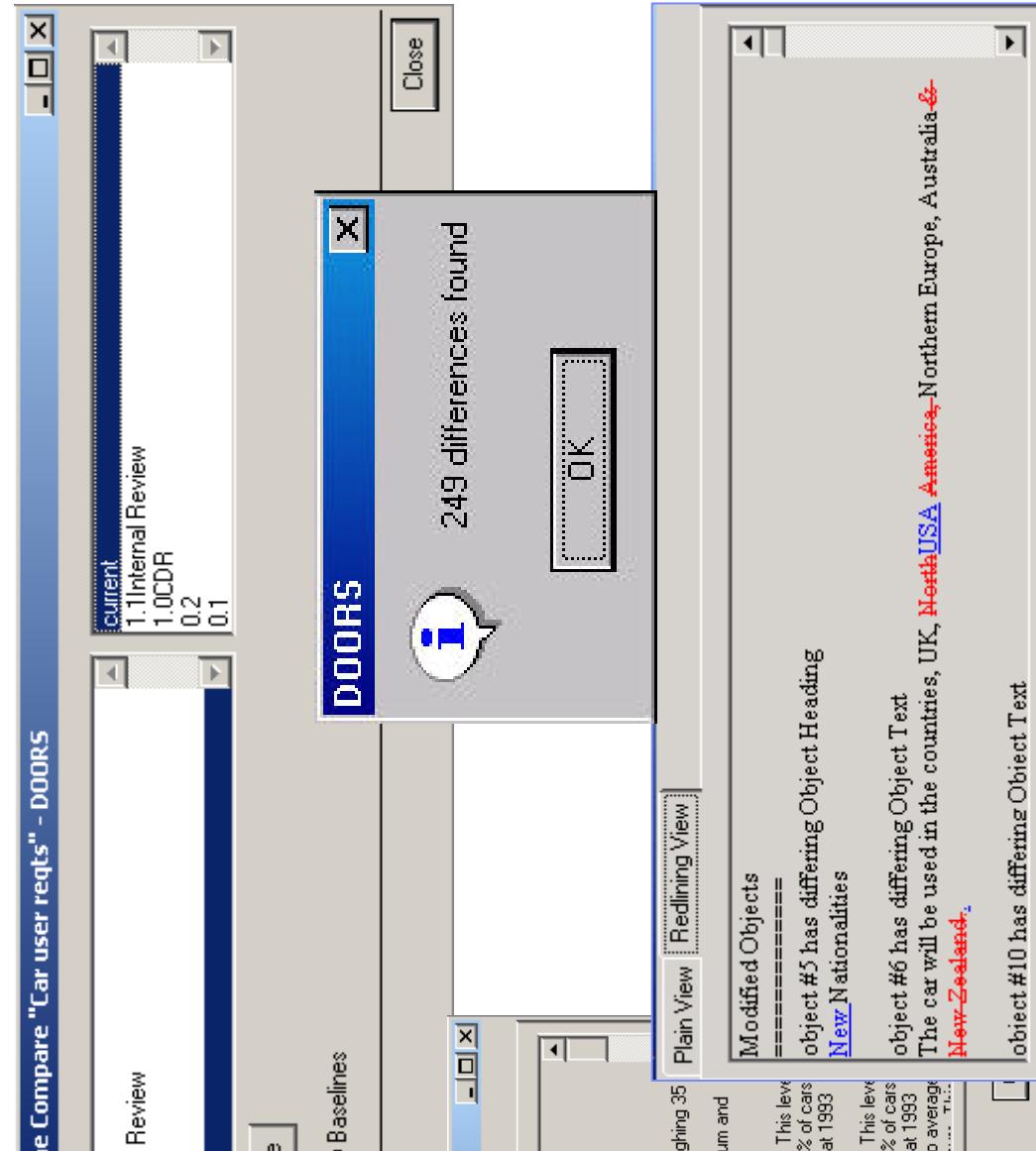
Пусть DOORS вместе вас контролирует процесс внесение изменений



Поддержка Baselines модулей, проектов



Formal module 'Training Car Project/Car user reqts' - DOORS



Baseline Compare "Car user reqts" - DOORS

DWA как алтернатива DOORS Desktop

The screenshot displays the DWA interface with several windows open:

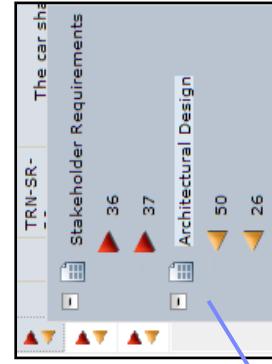
- Stakeholder Requirements View:** Shows requirements like "Car user requirements" and "3.1.2.3 Stopping".
- System Requirements View:** Shows requirements such as "The user shall be able to accurately calculate fuel required for journey." and "TRN-MR-28 Sec. #: 3.1.3.1-0-2".
- Test Plan View:** Shows a table with columns for "Object Identifier", "Title", and "Status".
- System Requirements View:** Shows requirements like "Users shall be able to stop with the vehicle maintaining a straight track over the stopping distance when the steering is maintained to within + or - 10% of a straight line by the user." and "TRN-SR-24 Sec. #: 1.2.3-0-2".
- Object Details View:** Shows detailed information for requirement TRN-MR-28, including Object Heading, Object Text, Object Short Text, Cost, Industrial area, Object Type, Priority, Progress, Status, System_Old_ImLinks, System_Old_OutLinks, and System_Old_ID.

Done

Copyright © 2008 Telelogic AB, Version 1.0.0.0 (Build 184)

DOORS Web Access – Все для работы

Полный доступ к базе



Удобные линки

Поиск

Полная панель атрибутов

Доступ к дискуссиям

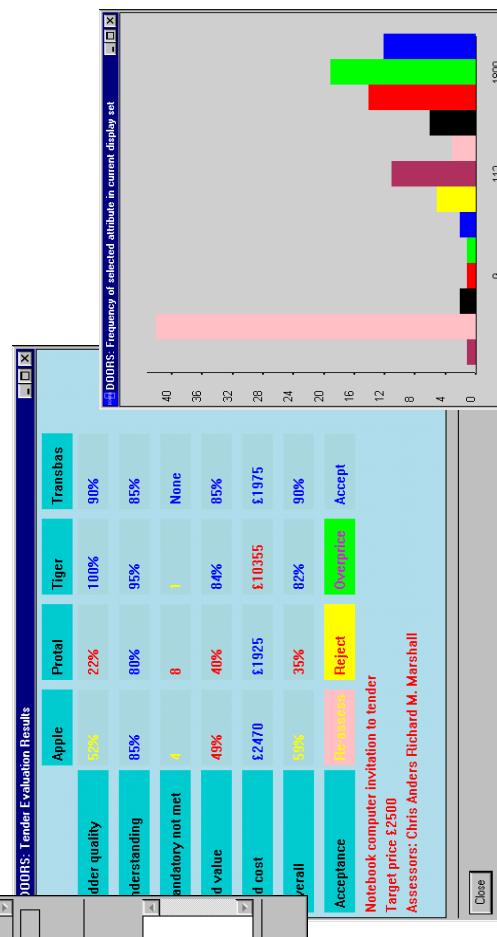


Расширение возможностей Doors

DXL : Doors eXtension Language

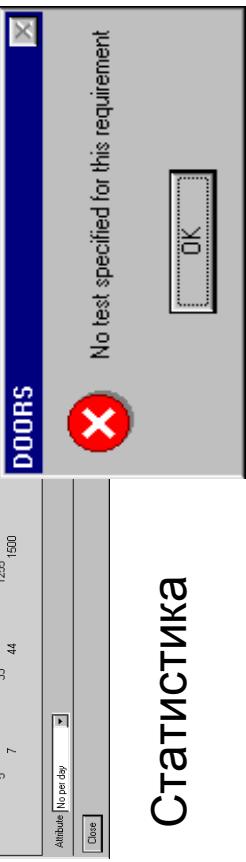
DOORS: Tender Assessment by Richard M. Marshall

Requirement	<input type="text" value="TS"/>	<input type="button" value="View"/>	<input type="button" value="Feature Apple-9"/>	<input type="button" value="View"/>
Value:	<input type="text" value="6"/>	<input type="button" value="Bidder Apple"/>	<input type="button" value="Cost: []"/>	<input type="button" value="Importance: Mandatory"/>
Comments:	Operating temperatures between 5C and 32C. Will operate in temperatures ranging from 5C to 30C.			
Requirements is	<input type="checkbox"/> partially met	<input type="checkbox"/> by []	<input type="checkbox"/> %	
Unlikely to cause problems - will stand up to being kept overnight in a car in winter?				
<input type="button" value="Accept"/> <input type="button" value="Next"/> <input type="button" value="Bidders"/> <input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Close"/>				

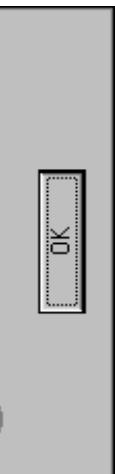


Специальные
окна
пользователя

Анализ

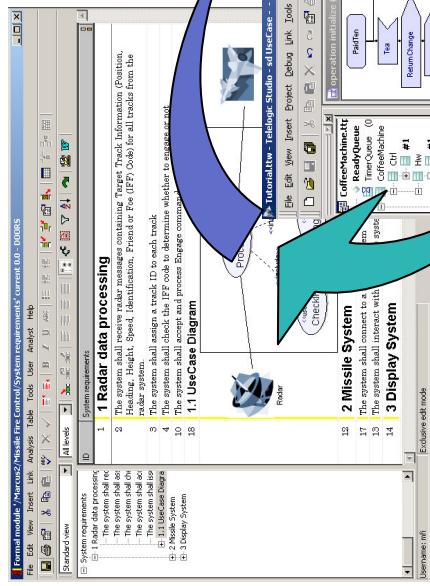


Статистика



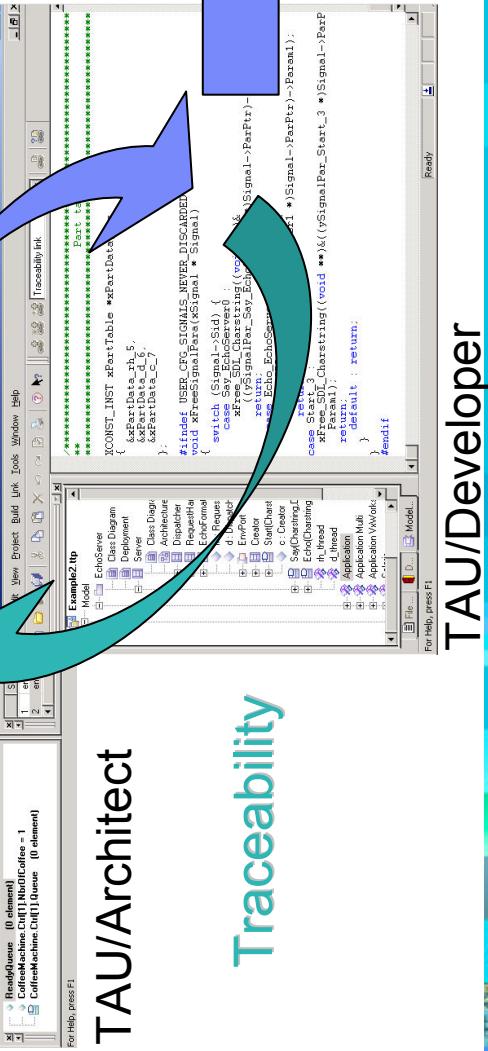
Подсказка

Экспорт модели в Rhapsody, Tau, Rose



DOORS/Analyst

Traceability



TAU/Architect

Traceability

- Перенос модели в TAU/Architect
- Детализация модели
- Проверка архитектуры и функционала

- Перенос модели в TAU/Architect
- Детализация модели
- Проверка архитектуры и функционала

• Генерация кода



Application

TAU/Developer

Разработка на основе требований

Предпосылки перехода к Model Driven Architecture

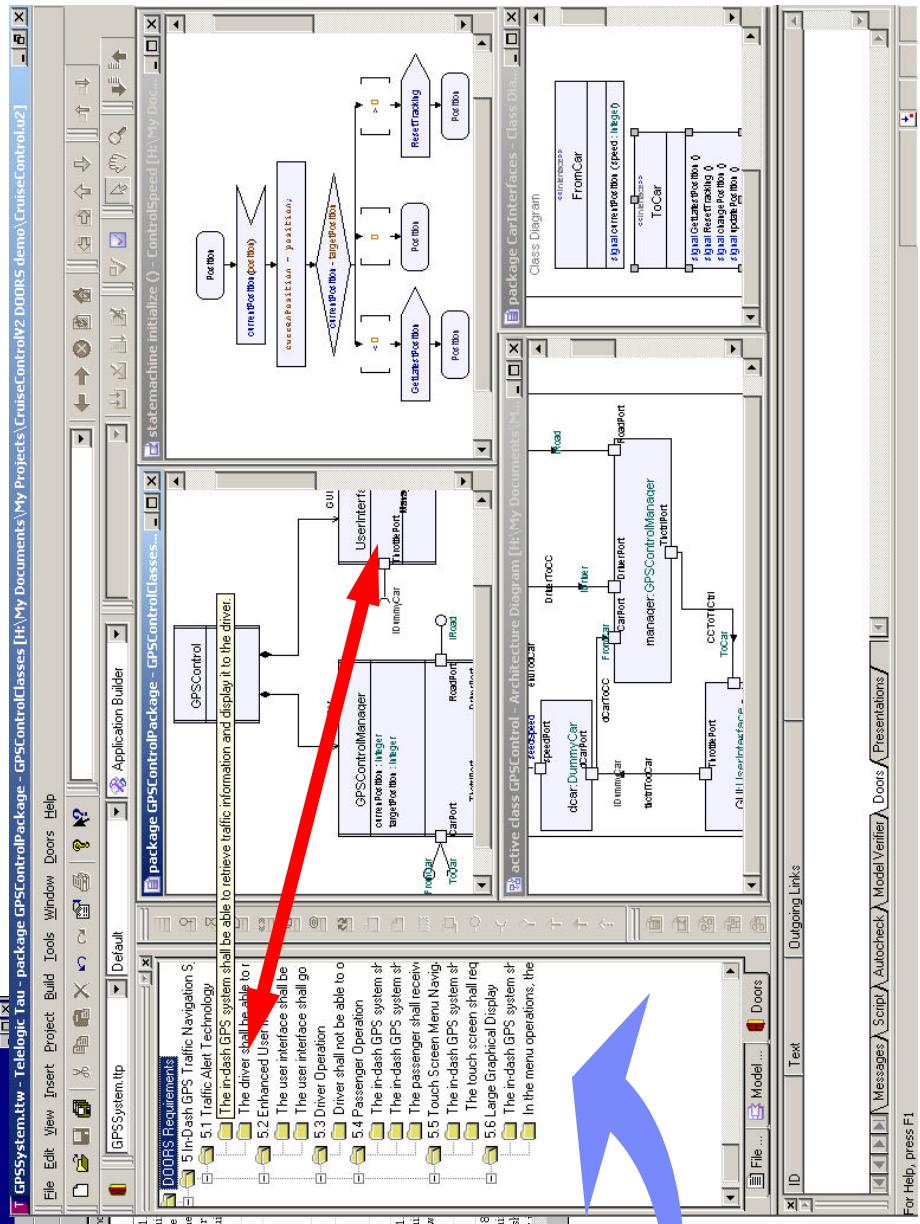
DOORS:

Управление требованиями и трассировкой

The screenshot shows the DOORS Requirements Management interface. At the top, there's a menu bar with File, Edit, View, Insert, Link, Address, Table, User, Help. Below it is a toolbar with various icons. The main area contains a requirements traceability matrix. Columns include: SOW 566 (1 Introduction), SOW 567 (These are the initial user requirements for the vehicle. These are requirements for a new utility vehicle. All requirements are ©2000 QGS, Inc.), SOW 568 (1.1 Schedule - This mobile contains the user requirements for a new car to be commercially available by 1st September 2002.), SOW 5 (2 User types - This section describes the nature of the users of the proposed vehicle.), SOW 4 (2.1 Nationalities - The car will be used in the countries, UK, North America, Northern Europe, Australia & New Zealand, and Japan. The European market: file:///C:/Windows/Europe/). The matrix rows are labeled with requirement IDs like SR-145.1, SR-62.2.8, etc., and specific requirements like "The car shall be suitable for people minimum and maximum sizes 1.2m to 2m, weighing 55 kilograms to 175 Kilograms". A red circle highlights SR-145.1.

Rhapsody & Tau:

Визуализация требований и модели



«Прияжите» элементы модели к вашим требованиям



Сравнение результатов тестирования

Formal module '5 points utility vehicle 4x2/Test and verification/Test Cases' current 0.0 - DOORS						
File	Edit	View	Insert	Link	Analysis	Table
	All levels					
Test Number	Must Test After	Expected Test Result	Actual Test Result	Test Engineer 1/2	Test Status 1/2	
320	356	Check display for location indicator.	W6 was displayed. But W5 displayed also.	PR ===== EM =====	Fail ===== Pass	
357	356	Time the response of malfunction notification by using system code 185 to induce a serious failure.	Malfunction should be displayed within 5 seconds. A 1 second tolerance will be permitted.	Display time was 4 seconds. =====	Pass =====	
389		Ensure malfunction notification by using system code 202 to induce a failure.	Malfunction should be displayed.	Malfunction was displayed. =====	Pass =====	
322	389	Check display for location indicator.	Malfunction was displayed.	Malfunction was displayed. =====	Pass =====	
390	389	Users shall be able to be aware of any malfunction that affects the ability of the equipment to meet the statutory regulations within 1 second of that malfunction occurring	Malfunction should be displayed within 1 second. A 1 second tolerance will be permitted.	Display time was 4 seconds. =====	Fail =====	

Username: Paul Raymond

Exclusive edit mode

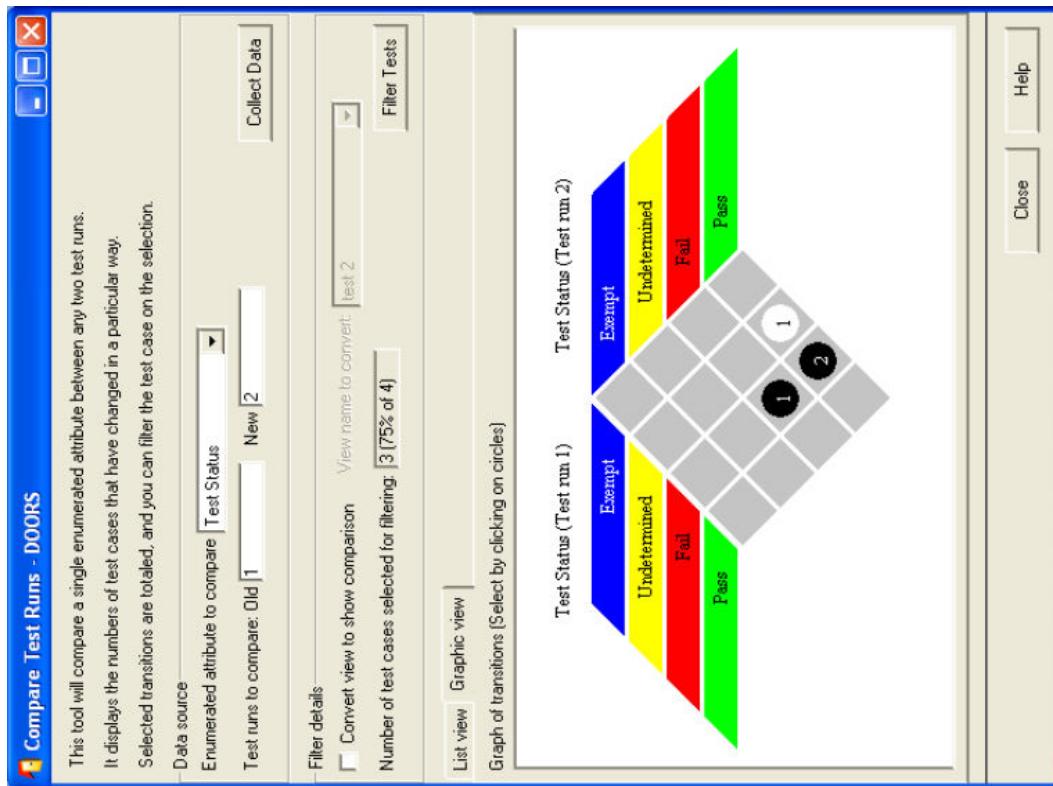
Тестирование требований (статус реализации)

The screenshot shows a window titled 'Formal module 'Sports utility vehicle 4x2/Requirements/User Requirements' current 3.0 - DOORS'. The menu bar includes File, Edit, View, Insert, Link, Analysis, Table, Tools, User, and Help. The toolbar contains various icons for operations like New, Open, Save, Copy, Paste, and Print. A dropdown menu 'Z - Test Status' is open, showing 'All levels' and 'User requirements for SUV 4x2'. Below this is a table with columns 'Test Status' and 'Test Status'. The table lists several requirements:

- 4.1.8 Equipment malfunction**
 - Users shall be able to be aware of equipment malfunction within 10 second of the malfunction occurring.
 - Test Number: 350
Test Status 2: Pass
Test Number: 349
Test Status 2: Pass
 - Users shall be able to be aware of any equipment malfunction that affects safety within 5 second of the malfunction occurring.
 - Test Number: 356
Test Status 2: Pass
Test Number: 357
Test Status 2: Pass
 - Users shall be able to be aware of any malfunction that affects the ability of the equipment to meet the statutory regulations within 1 second of that malfunction occurring.
 - Test Number: 390
Test Status 2: Fail
Test Number: 389
Test Status 2: Pass
 - Users shall be able to have maximum safety protection against any malfunction equipment.
 - Test Number: 318
Test Status 2: Pass
Test Number: 320
Test Status 2: Pass
Test Number: 322
Test Status 2: Pass
 - Users shall be able to see where equipment malfunction has occurred.

Фильтр:
результаты
всех тестов
по каждому
требованию

Сравнение результатов тестовых запусков



- **Наглядность**

- **Понятность**

- **Доступность**

Основные преимущества DOORS:

- Полная информация по проектам – в любое время, в любом месте
- В работе всегда самая последняя редакция любого документа
- Возможность контролировать реализацию каждого отдельного требования и всего проекта в целом
- Эффективная работа в коллективе (в т.ч. и с заказчиками):
 - ▶ Работа с единой базой данных
 - ▶ Контроль доступа к информации
 - ▶ Контроль за исполнением на любом этапе (особенно на самых ранних)
- Простота внедрения:
 - ▶ с текстом умеет работать все
 - ▶ остальному – научатся
- Значительное повышение качества разработок. Проект реализуется:
 - ▶ В нужные сроки
 - ▶ В рамках бюджета
 - ▶ С уверенностью, что каждый пункт задания выполнен
- Значительная экономия времени, средств и ресурсов

Дополнительная информация

- Презентации по DOORS и DWA:
 - ▶ http://public.dhe.ibm.com/software/dw/demos/rdoors/doors_final1.html?S_CMP=rnav
 - ▶ http://download.boulder.ibm.com/ibmdl/pub/software/dw/demos/rtelelogicdoorsweb/1438_Telologic_DOORS_WEBACCESS.htm
- Демонстрационные ролики по DOORS и DWA:
 - ▶ <http://www-01.ibm.com/software/awdtools/doors/>
 - ▶ http://www.ibm.com/developerworks/offers/pdemos/summary/r-telelogicdoors.html?S_TACT=105AGX28&S_CMP=TWDW
 - ▶ <http://www-01.ibm.com/software/awdtools/doors/webaccess/>
- Возможность в режиме on-line тестировать DWA:
 - ▶ <http://www.ibm.com/developerworks/downloads/r/doorswebaccess/index.html>
- Дополнительная информация о DOORS и DWA (англ.) может быть найдена здесь:
 - ▶ <http://www-01.ibm.com/software/awdtools/doors/>
 - ▶ <http://www-01.ibm.com/software/awdtools/doors/webaccess/>
- Инструкция пользователя - Rational DOORS Requirements Framework Add-On User's Guide (англ.):
 - ▶ http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/rsdp/v1r0m0/index.jsp?topic=/com.ibm.help.download.doors.doc/topics/doors_version9_2.html
- Русскоязычная версия руководства пользователя DOORS (6 мБ).
 - ▶ <http://download.boulder.ibm.com/ibmdl/pub/software/dw/ru/telelogic/doors-m-manual.pdf>
- Инструментальные средства (включая DOORS) для поддержания жизненного цикла разработки приложений:
 - ▶ <http://download.boulder.ibm.com/ibmdl/pub/software/dw/ru/tensstepstobetterrm.pdf>
- Брошюра, поясняющая как формировать **хорошие требования**:
 - ▶ <http://download.boulder.ibm.com/ibmdl/pub/software/dw/ru/tellogic/alm-development.pdf>
- Решение IBM Rational для системного и программного инжиниринга
 - ▶ Текст - http://public.dhe.ibm.com/software/dw/ru/download/IBM_Rational_Workbench_09.11.2010.pdf
 - ▶ Видео - <http://ibmtydemo.edgesuite.net/software/rational/demos/RationalSystemsWB/RationalSystemsWB.html>





Анатолий Волохов

anatoly.volokhov@ru.ibm.com

© Copyright IBM Corporation 2008. All rights reserved. The information contained in these materials is provided for informational purposes only, and is provided AS IS without warranty of any kind, express or implied. IBM shall not be responsible for any damages arising out of the use of, or otherwise related to, these materials. Nothing contained in these materials is intended to, nor shall have the effect of, creating any warranties or representations from IBM or its suppliers or licensors, or altering the terms and conditions of the applicable license agreement governing the use of IBM software. References in these materials to IBM products, programs, or services do not imply that they will be available in all countries in which IBM operates. Product release dates and/or capabilities referenced in these materials may change at any time at IBM's sole discretion based on market opportunities or other factors, and are not intended to be a commitment to future product or feature availability in any way. IBM, the IBM logo, Rational, the Rational logo, Telelogic, the Telelogic logo, and other IBM products and services are trademarks of the International Business Machines Corporation, in the United States, other countries or both. Other company, product, or service names may be trademarks or service marks of others.

